FESTEGGIAMO

30

DI ATTIVITÀ

KnowK®

Azienda certificata
ISO 9001:2015 dal 2001



CATALOGO 24/25

IDEE, INNOVAZIONE E TECNOLOGIA



CATALOGO

2024/2025



INDICE

PRESENTAZIONE

L'azienda pag. 4

FORMAZIONE

PNRR Istruzione - D.M.65 pag. 8
PNRR Istruzione - D.M.66 pag. 9

REALTÀ VIRTUALE

Visori VR: Pico 3 Neo - Pico 4 pag. 18
Visore VR Meta Quest 3 pag. 20
Visore Class VR pag. 22

PIATTAFORME E CONTENUTI

Briedoo pag. 26
Proteus Labs pag. 28
Portale Class VR + Avantis World pag. 29
VR Lab - Laboratorio virtuale pag. 30
Camelot for Debate pag. 32
Software educativi pag. 34
WebSite X5 pag. 37

ROBOTICA E CODING

Fable Explore 2.5 pag. 40
Fable Go 2.5 pag. 41
Laboratorio didattico Skrilabs pag. 42
Blue-Bot & Bee-Bot pag. 44
Robot didattici: mBot- Codey Rocky - mTiny pag. 46
Vinci-Bot & Tale-Bot-Pro pag. 48
Dobot Magician pag. 50
NAO v6 Academic con 2 anni di garanzia pag. 51
iRobot Education Root rt1 pag. 52
CodyRoby pag. 53

TECNOLOGIA EDUCATIVA

Sandbox interattiva IMSAND pag. 56
Laboratorio multimediale I-Theatre pag. 58
Coding tangibile i-Code pag. 59
Knowla Box pag. 60
Il sistema di apprendimento LEGO® Education pag. 62
CampusLab Laboratorio linguistico software pag. 64
Pinguin - Tavolo interattivo e analogico 2in1 pag. 65

DISPLAY E VIDEOPROIETTORI

Display interattivi per la didattica - Smart pag. 68
Display interattivi per la didattica - BenQ pag. 70
Videoproiettori - Epson pag. 72
Videoproiettori - BenQ pag. 74
StarryHub Pro pag. 76
InstaShow® pag. 78
Aula immersiva interattiva pag. 80

SCIENCE TOOLS

Microscopi pag. 84
C-PEN Exam Reader 2 pag. 88
Penna 3Doodler pag. 90
CampuSprint3D 5.0 PRO - Stampante 3D pag. 92
Serra idroponica per la didattica pag. 93
Document Camera 650 - Smart pag. 94
Document Camera - Epson pag. 96
PadCaster – Studio WebTV pag. 97

COMPUTER E TABLET RUGGED

Rugged Laptop S510 15.6" pag. 100
Fully Rugged Tablet F110G7 11.6" pag. 101
Fully Rugged Tablet ZX10 10.1" pag. 102
Hand Strap per F110 e ZX10 pag. 103

ARREDI

Ambienti didattici innovativi - Sirianni pag. 106
SPECIALE Arredi per l'infanzia - Sirianni pag. 112

LEGENDA

Infanzia e Primaria | **Secondaria di I grado** | **Secondaria di II grado**





human resources for technology development

L'AZIENDA

Abbiamo intrapreso il 30° anno di attività!

Grazie agli stimoli giornalieri di tutti voi clienti: dirigenti scolastici, docenti, aziende partner, Know K. è oggi un'azienda giovane e sempre visionaria rispetto all'innovazione digitale e non solo.

La cultura informatica, economica, giuridica, ingegneristica, tecnica e digitale del team che ci lavora, permette a Know K. di crescere e di evolversi mettendo a disposizione gli strumenti informatici e digitali all'avanguardia.

La punta di diamante di Know K. è la ricerca dei prodotti, strumenti e software migliori qualitativamente, in tutto il mondo.

La qualità di Know K. è certificata ISO 9001-2015 dall'anno 2001: nell'installazione delle Reti, assistenza e formazione. Formazione certificata in presenza e in e-Learning sincrona e asincrona.

Chiunque scelga di acquistare strumenti digitali, ha bisogno della formazione non solo tecnica, ma soprattutto metodologica, che nel mondo EDU, si traduce in una didattica più efficace ed efficiente.

La formazione è uno dei punti di forza di Know K. nasce, infatti, nel 1995 come società di formazione e non ha mai smesso di erogarla, su tutto il territorio italiano.

Know K. è fra le pochissime società italiane ad erogare formazione da 30 anni ed è fra le poche ad essere Ente di formazione accreditato dal MIM dal 2012 per la formazione al personale della scuola: DS, docenti, DSGA, e personale ATA. È anche riconosciuta dalla Regione



IDEE INNOVAZIONE TECNOLOGIA



Puglia come ente professionale per i dipendenti di aziende e giovani che si affacciano al mondo del lavoro.

Scegliere Know K. per i suoi prodotti, servizi e formazione è garanzia di qualità, professionalità e assistenza.

Sfogliare il catalogo sarà come fare un giro in una fiera collocata al centro del mondo digitale!

Durante la visita del catalogo cartaceo, potrai interagire con noi attraverso l'attivazione dei QR-Code che ti catapulteranno sull'e-Commerce kkshopping.it, dove potrai metterti in contatto con il nostro team.

MIM
Ministero dell'istruzione e del Merito

REGIONE PUGLIA

Member of CISQ Federation
RINA
IQNET
CERTIFIED MANAGEMENT SYSTEM
ISO 9001







FORMAZIONE

AREA LINGUISTICA E MULTILINGUISMO

- Competenze multilinguistiche
- Potenziamento e miglioramento dell'insegnamento della lingua inglese
- Integrazione multiculturale
- Insegnamento di discipline in modalità CLIL
- UF English learning from A0 to A1
- UF English learning from A0 to A2
- UF English learning from A2 to B1
- UF English learning from B1 to B2
- UF English learning from B2 to C1
- Uso dell'IA come strumento didattico per sviluppare competenze multilinguistiche e trasversali



AREA TRANSIZIONE DIGITALE

- Competenze digitali e nuovi ambienti di apprendimento
- Didattica digitale integrata per un apprendimento attivo
- Le piattaforme digitali per la didattica
- Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali
- Insegnare le scienze con didattica digitale e RA
- Augmented learning-vivere arte attraverso tecnologie
- Digital skills
- Le piattaforme digitali per la didattica
- Consapevolezza e gestione dei dati personali nel Web 3.0
- DigCompEdu
- Tecnologie digitali per l'inclusione
- Leadership dell'innovazione e della trasformazione digitale e didattica nelle istituzioni scolastiche
- Utilizzare strumenti multimediali per la didattica: Storytelling e podcasting
- New media dal podcast alla tv scolastica
- Matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali
- Leadership dell'innovazione e della trasformazione digitale
- Digitalizzazione amministrativa
- Ambienti di apprendimento innovativi
- Curricolo digitale
- Il Debate
- Metodologie didattiche innovative per l'insegnamento e l'apprendimento
- Insegnare con l'intelligenza artificiale

AREA STEAM

- Nuovi spazi e metodologie innovative per un'efficace didattica delle STEM
- Applicazione delle STEAM alla didattica curricolare
- Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare
- CODING e Pensiero computazionale
- Coding e Robotica educativa per grandi e piccoli
- Insegnare le STEAM con il Tinkering
- Matematica con Bee-Bot
- STEM e App inventor
- Discipline scientifico tecnologiche ARDUINO per la scuola secondaria
- STEAM per l'inclusione di studenti con BES
- Making, Tinkering, Realtà Virtuale e Aumentata e internet delle cose nella didattica

AREA RIDUZIONE DEI DIVARI TERRITORIALI

- Contrastare l'abbandono e la dispersione scolastica
- Scuola di benessere - instaurare relazione positiva con allievi e famiglie
- Didattica orientativa
- Il modello UNIVERSAL DESIGN FOR Learning per contrastare la dispersione scolastica
- Orientare gli studenti nelle scelte formative con il supporto delle tecnologie digitali



AREA METODOLOGICA

- L'argomentare, il "Debate"
- Metodologia e strumenti per il "Debate"
- Strumenti e metodologie innovative dell'insegnamento
- Metodologia didattica più motivazione, uguale attenzione della classe
- La metodologia didattica per generare la motivazione all'ascolto e ottenere l'attenzione dell'alunno.
- Didattiche innovative per sviluppare competenze trasversali. Per una scuola inclusiva ed efficace
- Metodologie innovative e ricadute sui processi di apprendimento
- Metodologie di didattica a distanza
- DDI - innovazioni metodologiche-didattiche
- DDI-Le metodologie e gli strumenti di verifica e valutazione per un apprendimento attivo
- Didattica orientativa
- La normativa, gli strumenti e le procedure per una corretta gestione e valutazione dei percorsi all'interno del Consiglio di Classe ed ai fini dell'esame di Stato
- La figura del docente referente per l'alternanza scuola lavoro
- La classe capovolta
- Nuova didattica delle lingue classiche: Greco e Latino
- Dalla valutazione alla certificazione delle competenze: strumenti, rubriche valutative, compiti di prestazione, dossier e portfolio
- Miglioramento degli apprendimenti e contrasto all'insuccesso formativo
- Riforme di ordinamento e innovazioni curriculari

AREA DIGITALE

- DaD e DDI: risorse online, piattaforme online e software per video-lezioni
- DDI: strumenti e metodologie per la scuola dell'infanzia
- Didattica digitale integrata per un apprendimento attivo
- Competenze digitali e nuovi ambienti di apprendimento: dalla micro alla macro progettazione
- Le piattaforme digitali per la didattica
- GSuite e nuove competenze di cittadinanza digitale
- Potenziare la didattica con Google Workspace for Education
- Digital skills
- Utilizzo del cloud nella scuola, corso base: Introduzione all'utilizzo del web, della posta elettronica e della condivisione di risorse nel cloud
- Utilizzo del cloud nella scuola, corso avanzato: Creazione di documenti condivisi, gestione del calendario, utilizzo di software per videoconferenza
- E-Learning: dalla A all'UDA: Progettazione di un sistema di e-learning concepito su singole UDA da erogare su piattaforme LMS
- Apprendimento e coautorialità: il web e i social network
- Modellazione e stampa 3D - Introduzione al disegno e alla stampa di un oggetto in 3D
- DigCompEdu: aspetti pedagogici e didattici connessi all'uso delle tecnologie
- Corso ECDL/ICDL
- Utilizzare Moodle nella didattica
- Uso dell'IA come strumento didattico per sviluppare competenze multilinguistiche e trasversali

AREA EDUCAZIONE CIVICA

- Ri-Generazione Scuola: transazione ecologia e culturale
- Ed. Civica - Educazione ambientale e allo sviluppo sostenibile
- Ed. Civica - La Cittadinanza fuori dall'aula: il service learning
- Ed. Civica - Educazione Finanziaria
- Ed Civica per Referenti
- Educazione civica: Interdisciplinarità e trasversalità dell'insegnamento
- Economia circolare e innovazione
- Progettare UdA interdisciplinari per un curricolo di educazione civica
- Next citizens – referenti per l'educazione civica scuola secondaria
- Competenze di cittadinanza e cittadinanza globale
- Agenda 2030
- Viaggio ricreativo tra i luoghi del proprio habitat per la costruzione dell'identità territoriale

AREA SISTEMA EDUCATIVO INFANZIA PRIMARIA

- Realizzazione del sistema educativo integrato dalla nascita fino a 6 anni (D.lgs. 65/2017)
- Il curriculum della scuola dell'infanzia flessibile e aperto al possibile
- Legami educativi a distanza per docenti dell'infanzia
- Ripartire dalla scuola primaria: metodo analogico
- Pratiche educative e didattiche (Continuità Infanzia-Primaria)
- Competenze pedagogiche ed organizzative (Scuola dell'infanzia)



AREA EMOZIONALE E COMUNICAZIONE

- Educazione alle emozione e alla prosocialità nel contesto scolastico
- Strategie di comunicazione: docente-alunno; docente-docente; docente-DS; docente-genitori
- Competenze emotive e psicologiche dei docenti
- Motivazione ad apprendere. Gestione della classe e della dimensione emotiva
- Le caratteristiche sensoriali negli apprendimenti scolastici
- Didattica delle emozioni
- Strategie di comunicazione efficace nella didattica a distanza
- Le intelligenze multiple, il Visual Thinking
- Soft Skills
- Life Skills - Migliorare sé stessi e il rapporto con gli altri
- Educare alla Genitorialità: migliorare la relazione scuola-famiglia per la corresponsabilità educativa
- Leadership: Educare al futuro

AREA STEM

- Formazione del personale docente ai fini dell'inclusione scolastica degli alunni con disabilità (DM n. 188 del 21/06/2021)
- Inclusione degli alunni con BES, DSA e disabilità nella metodologia della didattica a distanza: misure e strumenti di didattica digitale inclusiva
- I nuovi modelli PEI e le modalità di assegnazione delle misure di sostegno
- Programmare su base ICF le novità formative
- Pratiche educative inclusive e di integrazione anche per gli alunni nuovi arrivati in Italia (NAI): nuove tecnologie e pratiche sportive
- Contrasto alla dispersione e all'insuccesso formativo: benessere a scuola per contrastare la dispersione scolastica
- Contrasto alla dispersione e all'insuccesso formativo Progettare una didattica senza barriere strategie per l'inclusione: Il modello UNIVERSAL DESIGN FOR LEARNING
- Sempre a scuola (Universal learning)
- Scuola di benessere - come instaurare una relazione positiva con gli allievi e con le famiglie
- Integrazione multiculturale
- Contrasto alla dispersione e all'insuccesso formativo, convivere nella diversità. Competenze interculturali e strumenti didattici per una scuola inclusiva
- Tutor per BES: DSA e ADHD
- Intelligenze multiple
- Plusdotazione
- Relazionalità e Inclusione

AREA INCLUSIONE

- Formazione del personale docente ai fini dell'inclusione scolastica degli alunni con disabilità (DM n. 188 del 21/06/2021)
- Inclusione degli alunni con BES, DSA e disabilità nella metodologia della didattica a distanza: misure e strumenti di didattica digitale inclusiva
- I nuovi modelli PEI e le modalità di assegnazione delle misure di sostegno
- Programmare su base ICF le novità formative
- Pratiche educative inclusive e di integrazione anche per gli alunni nuovi arrivati in Italia (NAI): nuove tecnologie e pratiche sportive
- Contrasto alla dispersione e all'insuccesso formativo: benessere a scuola per contrastare la dispersione scolastica
- Contrasto alla dispersione e all'insuccesso formativo Progettare una didattica senza barriere strategie per l'inclusione: Il modello UNIVERSAL DESIGN FOR LEARNING
- Sempre a scuola (Universal learning)
- Scuola di benessere - come instaurare una relazione positiva con gli allievi e con le famiglie
- Integrazione multiculturale
- Contrasto alla dispersione e all'insuccesso formativo, convivere nella diversità. Competenze interculturali e strumenti didattici per una scuola inclusiva
- Tutor per BES: DSA e ADHD
- Intelligenze multiple
- Plusdotazione
- Relazionalità e Inclusione

AREA TEMI SPECIFICI DI CIASCUN SEGMENTO SCOLASTICO

- La progettazione didattica nei nuovi Istituti professionali
- Linee guida per i Percorsi delle Competenze Trasversali e di Orientamento (DM 774/2019)
- Didattica orientativa per la costruzione di un progetto di vita
- Cyberbullismo ed educazione al digitale
- Le competenze relazionali dell'insegnante: come instaurare una relazione positiva con gli allievi e con le famiglie
- Europrogettazione



AREA CITTADINANZA ARTISTICA

- Competenze di cittadinanza artistica
- New media: dal podcast alla TV scolastica
- Libro d'artista, laboratorio webinar di didattica creativa per imparare a creare un'opera artistico-creativa di libro d'artista (di importante impatto pedagogico per i bambini).
- FOTOGRAFIA con smartphone ad uso didattico. Come usare i dispositivi fotografici per documentare un lavoro sulla comunicazione visiva (dalla 4° elementare fino alla maturità)
- Tecniche di Collage Didattico
- Il Teatro come strumento pedagogico
- Arte Postale (Mail Art)

AREA COMPETENZE, VALUTAZIONE E AUTONOMIA ORGANIZZATIVA

- La valutazione nella scuola primaria O.M. 04/12/2020: dai voti ai giudizi descrittivi nella scuola primaria, obiettivi di apprendimento e criteri di valutazione
- Modalità e procedure della valutazione formativa e sistema degli Esami di Stato del primo e del secondo ciclo (D. Lgs. 62/2017)
- Didattica per competenze: progettazione e valutazione
- Le Competenze non cognitive
- La valutazione in presenza e a distanza
- Il processo di valutazione come strumento per ri-orientare le pratiche e i percorsi formativi: come utilizzare i risultati delle rilevazioni INVALSI
- Valutazione della scuola: autovalutazione, monitoraggio, piano di miglioramento e processi di miglioramento
- Dimensioni organizzative, didattiche, di ricerca e innovazione dell'autonomia scolastica
- Sviluppo delle figure di Middle Management nella scuola dell’autonomia



AREA SICUREZZA

- Obblighi in materia di sicurezza nei luoghi di lavoro per le figure previste ex D.L.gs 81/08 e adempimenti della Pubblica Amministrazione (privacy, trasparenza ecc.)
- Formazione Anti-contagio Covid-19
- Formazione/Informazione art. 36 e art.37 d.lgs 81/08
- Primo soccorso
- Addetto antincendio

AREA NEUROSCIENZE

- Nella mente dello studente: come favorire attenzione e motivazione ad apprendere
- Come coinvolgere gli studenti e misurare i loro progressi.

AREA TECNOLOGIE PER LA DIDATTICA

- Uso del Digital Board nella didattica
- Realtà virtuale e didattica: metodologie e strumenti

Tutti i corsi possono essere erogati per i docenti della scuola dell'infanzia e di ogni ordine e grado in modalità aula, elearning, sincrona e asincrona.

Tutti i nostri corsi sono disponibili all'acquisto su acquistinretepa







REALTÀ VIRTUALE

Visori VR
Pico 3 Neo - Pico 4

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa



pico neo 3

Prestazioni 6DoF superiori
PICO Neo3 si basa sulla piattaforma Snapdragon™ XR2 e vanta un sistema di posizionamento ottico 6DoF di prossima generazione sviluppato autonomamente che offre prestazioni più affidabili e soddisfa le esigenze aziendali del sistema personalizzato in diversi scenari. PICO Neo3 è anche dotato di display HD 4K e di effetti audio coinvolgenti per una migliore esperienza dell'utente.

Piattaforma Qualcomm® Snapdragon™ XR2
Prestazioni della CPU e della GPU 2 volte più veloci. Larghezza di banda video 4 volte superiore e supporto di video panoramici in 8K a 60 Hz.
Risoluzione 6 volte superiore, Potenza di elaborazione dell'IA 11 volte maggiore.

Risoluzione quasi 4K
Dotato di display 4K, PICO Neo3 offre una risoluzione totale fino a 3664 × 1920, garantendo un'esperienza VR ultra nitida e molto coinvolgente.

Più memoria, migliori prestazioni
Con 6 GB/8 GB di RAM e opzioni di archiviazione di 128 GB/256 GB, PICO Neo3 consente alle aziende di selezionare la configurazione più adatta per le proprie app e i propri contenuti, nonché di migliorare l'esperienza utente.

Frequenza di aggiornamento regolabile
Puoi modificare in modo dinamico la frequenza di aggiornamento tra 72 Hz e 90 Hz per ottenere le prestazioni migliori in diversi scenari aziendali.



Maggiore capacità della batteria
PICO Neo3 è dotato di una batteria da 5300 mAh che supporta la ricarica rapida QC 3.0. La batteria a elevata capacità ti consente di utilizzare il visore in più scenari aziendali per periodi prolungati senza interruzione.

Design ergonomico
PICO Neo3 è progettato per utilizzi prolungati. È leggero, comodo e ben bilanciato. Le morbide cinghie tengono saldo lo schermo anteriore in posizione mentre la batteria sul retro fa da contrappeso. È dotato di una protezione per il volto in tessuto rimovibile e lavabile (puoi acquistarne una in schiuma poliuretanica separatamente), che lo rende più pratico per diversi scenari di utilizzo.

Concepito per le aziende
PICO Neo3, con il nuovo PICO OS e una maggiore compatibilità SDK, è concepito per le aziende. Fornisce utili strumenti come l'app PICO Business Suite sviluppata autonomamente per supportare le tue attività di gestione e una distribuzione veloce e scalabile. Inoltre, sono disponibili app aziendali di alta qualità nel Business Store. In aggiunta, collaboriamo con i nostri partner per creare un ecosistema win-win, impegnandoci a fornire prodotti e servizi sicuri e affidabili ai nostri utenti aziendali.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



PICO 4

Piccolo ma potente, bilanciato ed ergonomico.
Il Pico 4 è un visore VR leggero e bilanciato, progettato per un'esperienza immersiva e confortevole. Dotato di lenti Pancake avanzate e risoluzione 4K+, offre un campo visivo ampio e nitido.
Grazie alla regolazione interpupillare motorizzata e al sistema di tracciamento 6DoF, garantisce una precisione elevata nei movimenti. Ideale per il gaming e l'intrattenimento, integra funzionalità di realtà mista e supporta applicazioni per il fitness e lo sport. Inoltre, offre un'esperienza audio spaziale di alta qualità con altoparlanti binaurali.
Il peso del visore è distribuito uniformemente sulla parte anteriore e posteriore, con il baricentro poggiato comodamente sul viso.
La parte posteriore è stata ulteriormente imbottita per una esperienza d'uso confortevole. La stabilità non è d'ameno grazie al designer frontale e posteriore studiato appositamente per non scivolare e vacillare.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





Visore VR
Meta Quest 3

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa



Dotato di una piattaforma Snapdragon XR2
Meta Quest 3 è il dispositivo Quest più potente di sempre. Alimentato dalla piattaforma Snapdragon® XR2 Gen 2, Quest 3 offre più del doppio delle prestazioni di elaborazione grafica, funzionalità di realtà mista rivoluzionarie e una vestibilità più sottile e bilanciata che amplierà la tua realtà.



Meta ha apportato miglioramenti ad aspetti software e hardware del prodotto. I miglioramenti software principali sono:
- risoluzione grafica e tempi di caricamento;
- audio 3D;
- direct touch.

Risoluzione grafica e tempi di caricamento
Il visore Meta Quest 3 è dotato di due display, uno per occhio, con una risoluzione di 2064 x 2208 pixel e una frequenza di aggiornamento di 120Hz.

Grazie allo stack ottico dell'Infinite Display di Meta, la grafica è di ultima generazione. Inoltre, il campo visivo è stato ampliato a 104° in orizzontale e 96° in verticale, il che permette di estendere la visione periferica nei mondi virtuali.





Il Quest 3 utilizza il chip Qualcomm Snapdragon XR2 Gen 2, un processore ottimizzato per la realtà virtuale e aumentata.
Questo garantisce una grafica eccezionale, caricamenti più veloci delle scene e particolari più definiti. Grazie a questa tecnologia, l'utente avrà l'impressione di poter interagire con i contenuti virtuali, che si tratti di un film, di una partita o di un videogioco.

Audio 3D ancora più immersivo
Il nuovo visore offre un'esperienza sonora incredibile grazie agli altoparlanti integrati con l'audio spaziale 3D, una tecnologia che Meta ha già sperimentato con i suoi precedenti visori Quest 2 e Quest Pro. Rispetto a questi modelli, il suono di Quest 3 è più potente e ricco, con un aumento del 40% della qualità e dei bassi.

Direct Touch
La funzionalità direct touch consente allo user di utilizzare le proprie mani invece che usare il controller touch. Le 2 fotocamere RGB e le 4 fotocamere IR permettono il tracking delle mani, l'orientamento di esse e le posizioni delle dita.









SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Visore ClassVR

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa



ClassVR è un visore progettato per l'educazione, offrendo esperienze immersive per studenti di ogni età. Grazie a un'interfaccia intuitiva, è facile da usare per insegnanti e alunni, permettendo l'accesso a contenuti didattici interattivi in realtà virtuale e aumentata.

Il dispositivo è robusto, ergonomico e dotato di funzionalità di controllo per garantire un ambiente sicuro e monitorato durante l'apprendimento.

Perfetto per le aule moderne, favorisce un coinvolgimento maggiore degli studenti e una nuova modalità di apprendimento.







L'interfaccia VR
ClassVR è stato progettato per fornire un'interfaccia interessante, coinvolgente, ma semplice da usare, per consentire a studenti e insegnanti di accedere rapidamente e facilmente a contenuti educativi e applicazioni con il minimo sforzo e senza distrazioni, mantenendoli focalizzati sull'attività in corso.

Il cuore dell'interfaccia ClassVR è il "holodeck" - ponte di ologrammi. Questa "stanza" futuristica offre agli studenti un posto centrale da cui iniziare le loro avventure. Attraverso il ponte di ologrammi, vengono mostrate le icone, raffiguranti attività educative, luoghi o esperienze.

I visori ClassVR
A differenza di altri visore di RV, ClassVR non richiede alcun dispositivo aggiuntivo, come i telefoni. Tutto è completamente integrato nel dispositivo, rendendolo facile da usare e super affidabile.



Contenitori portatili
I visori possono essere contenuti e ricaricati in un contenitore portatile robusto. La schiuma progettata su misura aiuta a proteggere i visori e li tiene saldamente in posizione.

Il caricamento dei visori avviene anche quando la custodia è chiusa e bloccata, grazie all'hub di ricarica USB integrato, insieme alle ventole di raffreddamento attive.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT







PIATTAFORME E CONTENUTI

Briedoo

AURA IMMERSIVE

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

briedoo

L'innovativa piattaforma di contenuti didattici in realtà immersiva.



Che cos'è Briedoo®?

Briedoo® è una piattaforma all'avanguardia progettata per rivoluzionare l'esperienza educativa, permettendo la gestione completa di lezioni ed esperienze immersive a 360°. Grazie alla compatibilità con visori VR, Briedoo® offre un ambiente di apprendimento unico e coinvolgente, ideale per catturare l'attenzione di un'intera classe di studenti.

Il docente, dotato di strumenti avanzati, ha il controllo totale su ciò che gli studenti visualizzano attraverso i visori, potendo guidare l'esperienza didattica in tempo reale e creare facilmente le proprie lezioni.

Questa piattaforma non solo facilita l'insegnamento, ma trasforma la lezione in un'esperienza interattiva, utilizzando l'immersività come potente strumento educativo per approfondire concetti e stimolare l'apprendimento attivo.



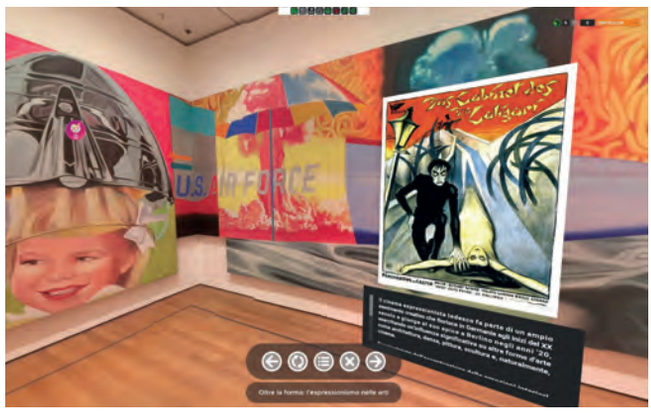
Come funziona?

In modo estremamente semplice e intuitivo, attraverso menù di navigazione e funzionalità facilitati.

Per ottenere questo risultato il software si compone di:

- Player: l'applicazione che consente di vivere l'esperienza immersiva tramite visori Pico® e Meta®.
- Controller: il software desktop, compatibile con Windows e MacOS, che permette di visualizzare i contenuti in modalità planare e di prendere il controllo dei visori collegati da parte del docente o del responsabile.





GESTIONE DEI VISORI

I visori possono essere controllati individualmente o collettivamente per mantenere il ritmo dell'esperienza.

CONTENUTI PERSONALIZZATI

Creazione e caricamento di contenuti formativi personalizzati dal docente per adattare i corsi alle specifiche esigenze.

INTERATTIVITÀ

Strumenti interattivi che permettono di porre domande, evidenziare sezioni del contenuto e raccogliere feedback in tempo reale.

A chi è rivolto?
Briedoo® è rivolto a docenti e studenti dalla scuola primaria alla scuola secondaria di II grado, grazie al suo catalogo di contenuti in continua evoluzione:

- **Scuola primaria**: Briedoo® offre immagini didattiche e lezioni su Storia, Geografia, Storia dell'Arte e Letteratura, utilizzando la realtà immersiva per rendere l'apprendimento coinvolgente.



- **Scuola secondaria di primo grado**:
  30 lezioni miste suddivise equamente tra le tre classi, coprendo Storia, Geografia, Storia dell'Arte, Filosofia e Letteratura
- **Scuola secondaria di secondo grado**:
  50 lezioni miste distribuite tra i cinque anni di studio, trattando le stesse discipline per arricchire il percorso formativo.



- **Istituti alberghieri e turistici:** Briedoo® offre 10 lezioni tematiche su argomenti chiave come HACCP, food cost, onboarding, ingegneria dei menù, aumento delle vendite, marketing turistico, servizio eccellente, psicologia strategica, gestione dei reclami e come rendere indimenticabile l'esperienza dei clienti. Queste lezioni forniscono competenze pratiche e teoriche fondamentali per il settore dell'ospitalità e del turismo.

Inoltre, Briedoo® include un pacchetto di 60 lezioni sviluppate in collaborazione con Confindustria, pensate per collegare il mondo accademico con quello industriale. Queste lezioni offrono agli studenti l'opportunità di apprendere contenuti rilevanti per il mondo del lavoro e sviluppare competenze fondamentali per il loro futuro, come le basi del marketing, i trend internazionali, le nuove tecnologie, giornalismo e comunicazione, sostenibilità, e molti altri argomenti.
In sintesi, Briedoo® è una soluzione educativa completa, progettata per coinvolgere e supportare studenti e docenti in un percorso di apprendimento che sfrutta la potenza della realtà immersiva per rendere ogni lezione un'esperienza unica e indimenticabile.



Perché scegliere Briedoo®?
Scegliere Briedoo® significa adottare una piattaforma educativa innovativa che trasforma l'apprendimento in un'esperienza immersiva e coinvolgente.
Ecco perché Briedoo® è la scelta ideale:

- **Esperienza immersiva**: Utilizza la realtà virtuale per offrire lezioni a 360°, rendendo lo studio più interattivo e stimolante.
- **Controllo totale per i docenti**: I docenti hanno il pieno controllo sui contenuti e i visori, permettendo di guidare e personalizzare l'esperienza di apprendimento.
- **Ampia gamma di contenuti**: Briedoo® offre lezioni su una vasta gamma di materie, dalla Storia alla Filosofia, coprendo tutti i livelli scolastici.
- **Flessibilità**: Adatto a vari contesti educativi, può essere utilizzato sia in aula che a distanza.
- **Collaborazioni di prestigio**: Con contenuti sviluppati in collaborazione con Confindustria Vicenza, collega il mondo accademico con quello professionale.
- **Apprendimento coinvolgente**: Briedoo® facilita la comprensione dei concetti e rende l'apprendimento memorabile, aumentando l'interesse e la partecipazione degli studenti.

In sintesi, Briedoo® è una scelta moderna ed efficace per chi vuole portare l'educazione a un livello superiore, integrando tecnologia avanzata e contenuti di alta qualità.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Proteus Labs

PROTEUS VR

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa



Gli unici laboratori scolastici di realtà aumentata al mondo!

Proteus Labs offre agli studenti l'accesso a un laboratorio e a laboratori all'avanguardia. Inoltre, dà vita a situazioni di apprendimento in un ambiente immersivo, interattivo e realistico.
È possibile accedere a Proteus Labs da qualsiasi luogo, il che lo rende perfetto per l'apprendimento a distanza o per gli studenti isolati. L'opzione multi-persona rende il coaching degli insegnanti possibile e facile.
Le nostre attività favoriscono lo sviluppo di competenze mirate dai curricula delle diverse discipline scientifiche. I risultati ottenuti sono validi e variegati come nel mondo reale.

Alcune caratteristiche

- Il dispositivo chimico "ProteusEngine" funziona normalmente 1 volta/sec, ma 10 volte/sec quando si mescolano liquidi insieme. Questa macchina è composta da circa 50 algoritmi che regolano le diverse reazioni chimiche contemporaneamente.
- Ogni miscela di solidi, liquidi o gas ha una quantità (in moli), un'energia (in Joule) e 25 proprietà fisiche e chimiche.
- In questo modo, è sempre possibile misurare le proprietà in qualsiasi momento, come temperatura, pH, aspetto, conducibilità, ecc.
- Le temperature degli esperimenti variano tra -10 e 150 C.
- L'equilibrio chimico delle soluzioni è regolato dalla costante del prodotto di solubilità (Kps) e dalla legge di equilibrio (Kc), quindi l'equilibrio è influenzato dalla concentrazione dei reagenti e dei prodotti. Viene considerata la legge di Hess, così come la superficie di contatto.
- L'influenza della temperatura sull'equilibrio chimico è regolata dall'equazione di Arrhenius.
- La relazione tra pressione, volume, concentrazione molare e temperatura è governata dalla legge dei gas ideali.
- I prodotti possono essere trasferiti da una fase all'altra (liquida, solida, gassosa) a seconda della loro temperatura e pressione, considerando i calori latenti di fusione e vaporizzazione.
- La stechiometria delle reazioni è sempre rispettata.
- La maggior parte degli esperimenti sono stati rifatti nei nostri laboratori, quindi è stato possibile correggere alcuni protocolli.
- Le osservazioni al microscopio sono state effettuate nei nostri laboratori, con campioni raccolti dai laghi del Quebec.
- La maggior parte delle reazioni avviene in tempo reale, tuttavia alcuni esperimenti vengono accelerati per poter procedere con la misurazione in un lasso di tempo ragionevole.
- L'insieme degli esperimenti utilizza 121 prodotti diversi.
- Lo sviluppo dell'app ha richiesto 3 anni a un team di 4 persone.
- Si tratta di un'app unica al mondo, l'unica app scientifica in realtà aumentata.
- L'app ha ricevuto numerosi premi, tra cui il MEI (ora IQ) Innovation Award, il MegaGrant di Epic Games e una nomination all'Oculus Launchpad.
- Il team di Proteus è supportato dall'incubatore Centech Propulsion di Montreal.



SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

CLASSVR®

Portale ClassVR + Avantis World

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO





La licenza al **Portale ClassVR** più il **pass Avanti's World** forniscono ai docenti un metodo alternativo e innovativo di insegnamento che coinvolge gli studenti e permette loro di aumentare le loro conoscenze e abilità.



Il **Portale Cloud ClassVR** raccoglie oltre **1000 contenuti didattici di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista** allineati ai curricula italiani. Consente ai docenti di "pescare" i contenuti dalla libreria e riprodurre le esperienze virtuali sui visori degli studenti con un semplice "play" e agli insegnanti e agli studenti di creare, caricare e condividere i propri contenuti.

Avanti's World è il **primo parco tematico a realtà virtuale** che fornisce un modo nuovo ed elettrizzante di imparare. Accessibile direttamente da un visore ClassVR, Avanti's World fornisce migliaia di contenuti didattici Virtuali progettati per la scuola.



Avanti's World include un serie di r**isorse didattiche** per guidare gli studenti all'esplorazione e alla valutazione delle loro conoscenze per massimizzare il potenziale di apprendimento di ogni singola esperienza didattica.



SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

VR LAB
Laboratorio Virtuale

foton VR™

PRODOTTO CERTIFICATO

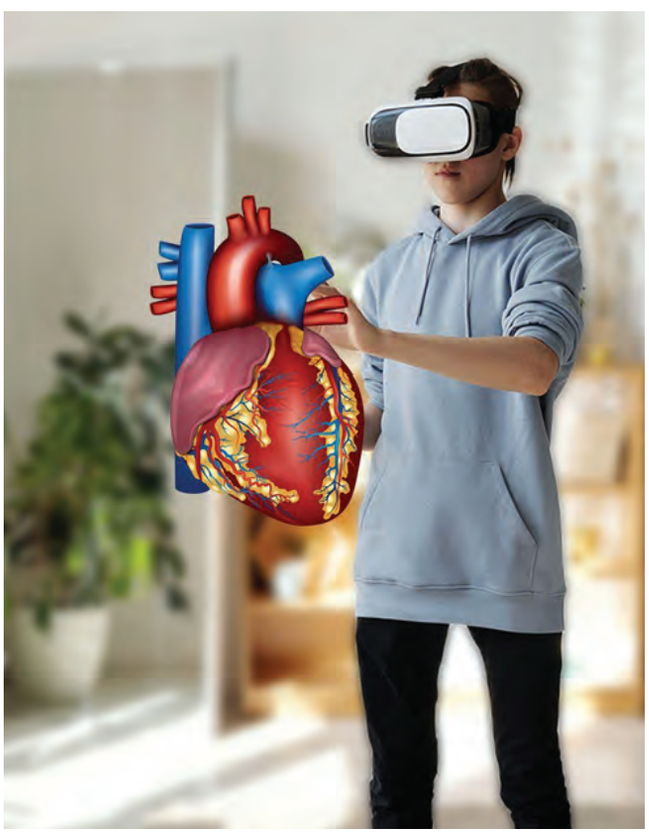
Prodotto disponibile su acquistinretepa

“Un modo immersivo per insegnare, imparare e aumentare l'interesse nell'apprendimento scientifico utilizzando tour virtuali ed esperimenti nei laboratori di realtà virtuale”



Che cos’è VR-Lab?
Piattaforma con più di 800 contenuti basati sulla Realtà Virtuale che spaziano in varie discipline e ordine di grado, dalla scuola dell’infanzia, alla scuola superiore.

Fisica | Chimica | Biologia | Scienze ambientali | Tour Virtuali dei monumenti | Matematica



800 e + contenuti basati sulla Realtà Virtuale

- Basato su cloud e funzionante offline
- Programma sincronizzato
- Multilingua
- Carrello contenitore
- Gestione e monitoraggio tramite Tablet

Dispositivi compatibili



Meta Quest 2



Meta Quest 3



Pico G2 4K



Pico 3 Neo





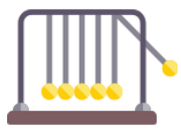
Vantaggi della Realtà Virtuale



Sensazione reale
Crea il tuo mondo artificiale per apprendere ed esplorare fatti interessanti.



Immaginazione
Ciò che puoi vedere puoi capirlo, immaginarlo e ricordarlo



Divertimento
L'apprendimento diventa un’esperienza di gioco, meno noioso, e più divertente.



Laboratori pratici
Ora l'esperimento scientifico non è più pericoloso e costoso

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Camelot for Debate

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

Camelot for Debate

Software per la creazione, moderazione e valutazione di dibattiti regolamentati (Debate) in ambito educativo e scolastico.



- Sistema SaaS basato su microservizi in cloud
- Serveless e altamente scalabile, consente la partecipazione contemporanea di tutte le classi di un istituto
- Accessibile attraverso browser senza installazioni locali
- Predisposto per dibattiti in presenza, in remoto o ibridi

Debate Room: caratteristiche e funzionalità generali

Camelot for Debate è un Debate Management System in SaaS che consente a ogni istituto scolastico di creare stanze digitali e ibride di dibattito regolamentato (chiamate Debate Room)

- in modo autonomo, ma guidato
- con mozioni validate e già caricate in piattaforma
- organizzate per progetti (es. educazione civica, PCTO, orientamento formativo etc) e per discipline curriculari
- e permette di svolgere percorsi formativi basati su dibattiti regolamentati
- associate a specifici obiettivi di sviluppo sostenibile

in grado di fornire dati puntuali e rendicontazione automatica di tutte le attività filtrabili per molteplici variabili (es. per classi, per progetto, per tipologia di mozione, per materie etc)

- nel rispetto di tempistiche, esigenze formative e parametri di valutazione dei protocolli internazionali
- supportate da funzioni basate sull'intelligenza artificiale per l'analisi di argomentazioni, confutazioni e bias cognitivi
- con contenuti aggiornati sulla base delle linee guida ministeriali



All’interno della piattaforma è possibile creare e gestire in modo efficace dibattiti suddivisi per progetti e finalizzati a:

Percorsi di Educazione Civica

Orientamento formativo

PCTO

Autovalutazione

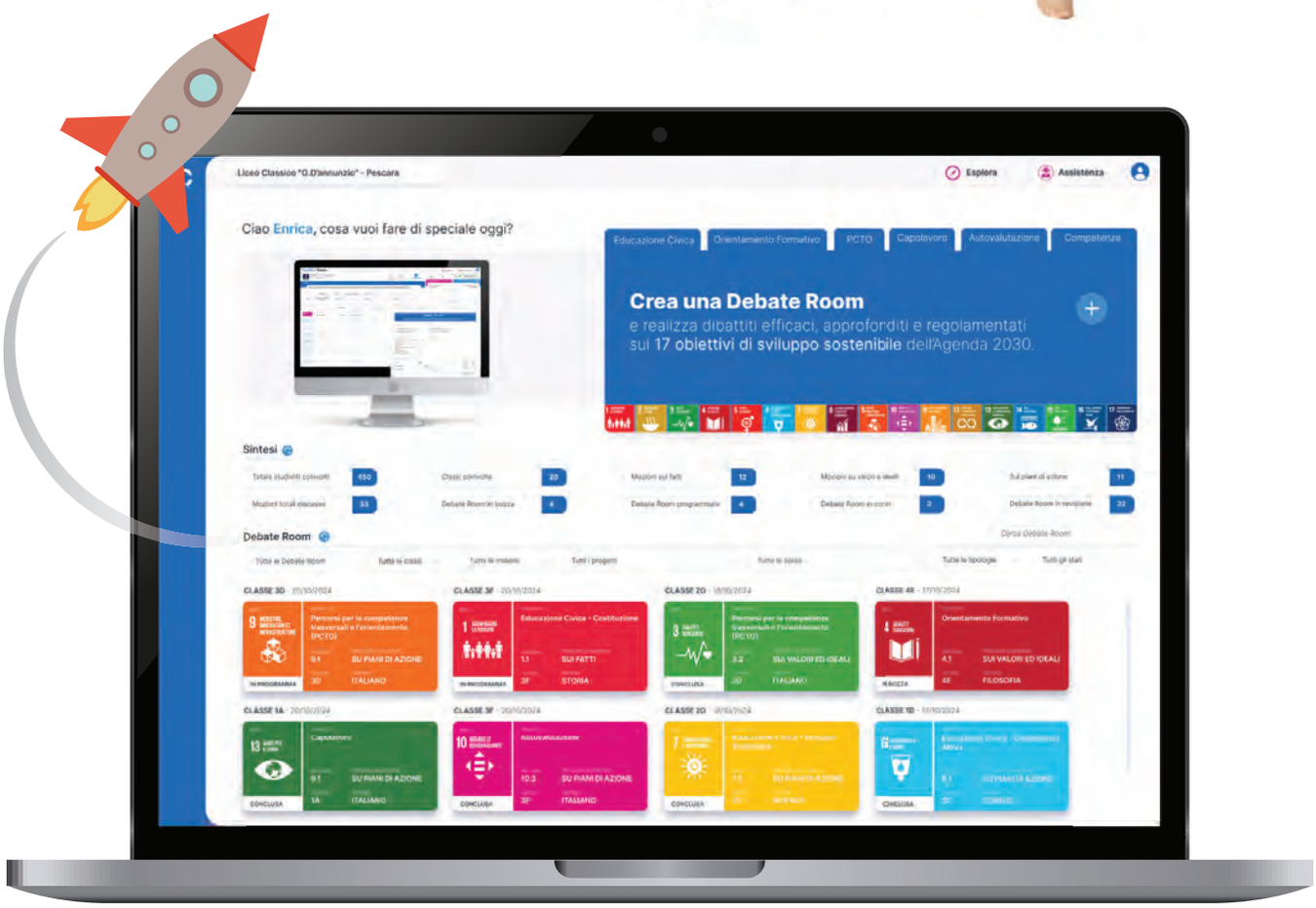
Esperienze ‘Capolavoro’

Promozione di competenze specifiche



Il sistema, permette di attivare dibattiti regolamentati per:

- Singola classe
- Classi differenti
- Specifici gruppi di studenti e docenti
- Veri e propri tornei di istituto



Debate for School

SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Software educativi

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

Smart Tales Infanzia, Smart Tales Primaria e ZenCreate Edu

Software educativi per sviluppare le competenze STEM tramite la gamification.
Per tutte le scuole: dall'infanzia alle superiori.

Smart Tales Infanzia, Smart Tales Primaria e ZenCreate Edu sono sviluppati dalla società Marshmallow Games che da oltre 10 anni opera nel settore del gaming e dell'edutainment per bambini e ragazzi. I software sono disponibili su licenza per l'intero istituto o per singolo dispositivo, della durata di 1, 3 o 5 anni e possono essere utilizzati su vari tipi di hardware (monitor e tavoli interattivi, tablet e pc).

smartTales infanzia

Cos'è Smart Tales Infanzia?
Smart Tales Infanzia è l'app per rendere accattivante l'apprendimento della lettura e delle materie STEM ai bambini di 2-5 anni d'età.

Offre un catalogo completo di storie e giochi educativi per avvicinare i più piccoli a matematica, scienze, logica, basi di coding e pregrafismo. Il software educativo copre tutto il curriculum della scuola dell'infanzia; per la fruizione lenta dei contenuti ha ricevuto la certificazione internazionale dall'ente IBCCES come risorsa di apprendimento utile per bambini con autismo.

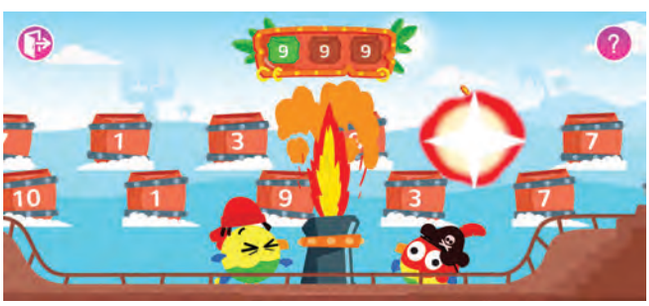
Come funziona?
Smart Tales Infanzia è unica nel suo genere: i bambini imparano attraverso le storie!
Ogni storia include nella narrazione giochi interattivi di matematica e scienze. In questo modo gli alunni sono più coinvolti e tramite l'approccio ludico sviluppano un'attitudine al problem solving.
Le storie di Smart Tales Infanzia sono animate e doppiate, per permettere anche ai più piccoli di appassionarsi alla lettura. Sono state scelte da Unicef Italia perché insegnano valori sani come la collaborazione, l'empatia, la prevenzione del bullismo e il rispetto per l'ambiente.

Cosa lo rende unico
Con Smart Tales Infanzia i bambini interagiscono direttamente con le storie sia attraverso le animazioni, sia perché devono completare semplici esercizi STEM per proseguire nel racconto. Diventano così i veri protagonisti delle avventure nella fattoria, nell'oceano e nello spazio.
Le illustrazioni accattivanti e le dinamiche di gioco coinvolgenti sono la chiave per introdurre le STEM in tenera età con divertimento.



In Smart Tales Infanzia troverai:
- 80+ racconti inediti
- 700+ pagine animate
- 1000+ giochi educativi
- Schede didattiche da stampare

IBCCES CAR CERTIFIED AUTISM RESOURCE



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

smartTales Primaria

Cos'è Smart Tales Primaria?
Smart Tales Primaria è un software didattico per bambini di scuola primaria sviluppato per potenziare l'apprendimento delle materie STEM sfruttando la gamification e la propensione dei bambini alla tecnologia e all'uso di dispositivi tecnologici.

Sviluppato insieme agli insegnanti e secondo le direttive e le programmazioni ufficiali del MIUR, Smart Tales Primaria focalizza l'attenzione sulle discipline STEM (scienze, tecnologia, ingegneria, matematica) e permette di sfruttare al meglio tutti i nuovi dispositivi tecnologici introdotti nella scuola 4.0

A chi è rivolto?
Agli studenti della scuola primaria per rendere giocoso e divertente l'apprendimento delle materie scientifiche. Gli studenti hanno a disposizione migliaia di attività interattive di matematica e scienze con cui esercitarsi.

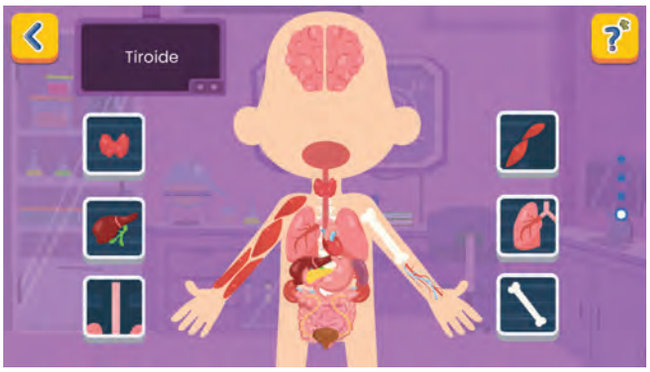
Agli insegnanti è dedicata una sezione per assegnare le attività, monitorare le performance, ottenere report dettagliati sul singolo studente e sull'intera classe. Gli insegnanti troveranno inoltre una sezione con strumenti interattivi (teaching tools) per facilitare loro la spiegazione.

Come funziona
Il software contiene attività interattive che coprono tutto il curriculum STEM della scuola primaria.

Gli studenti e gli insegnanti potranno scegliere la classe (dalla prima alla quinta elementare) e l'area di apprendimento: "Matematica" e "Scienze e Tecnologia". Ogni attività è pensata per rendere l'apprendimento divertente attraverso l'interazione e le dinamiche di gamification.

I giochi presentano diverse configurazioni, per permettere agli studenti di ripetere gli esercizi più volte e consolidare i concetti.





Perché scegliere Smart Tales Primaria:

- Offre un'ampia gamma di attività interattive che coprono tutte le discipline STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica). Queste attività coinvolgono gli studenti in modo dinamico, rendendo l'apprendimento più stimolante e divertente.
- Il piano di studi è allineato agli standard educativi nazionali e internazionali. I contenuti siano aggiornati, pertinenti e approvati da esperti del settore.
- Con i percorsi didattici personalizzati è possibile proporre attività e sfide tarate sulle competenze di ciascun alunno, favorendo un apprendimento su misura.
- Facilita l'apprendimento collaborativo tramite esercitazioni collettive in aula.
- Gli insegnanti hanno a disposizione strumenti avanzati di monitoraggio dei risultati, per tenere traccia dei progressi degli studenti in tempo reale.
- Gli insegnanti possono assegnare compiti sia in aula che a casa in modo semplice e veloce.
- Gli Strumenti Interattivi (teaching tools) supportano gli insegnanti nella conduzione delle lezioni.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

ZENCREATE
EDU

Cos'è ZenCreate Edu?
ZenCreate EDU è un potente software che permette a insegnanti e alunni delle scuole secondarie (medie e superiori) di creare lezioni o presentazioni altamente interattive con una forte componente di gioco.

Il software permette a chiunque di creare contenuti interattivi senza alcuna competenza tecnica.

Con ZenCreate EDU si possono realizzare lezioni interattive, libri e presentazioni e all'interno dei contenuti è possibile inserire veri e propri giochi.

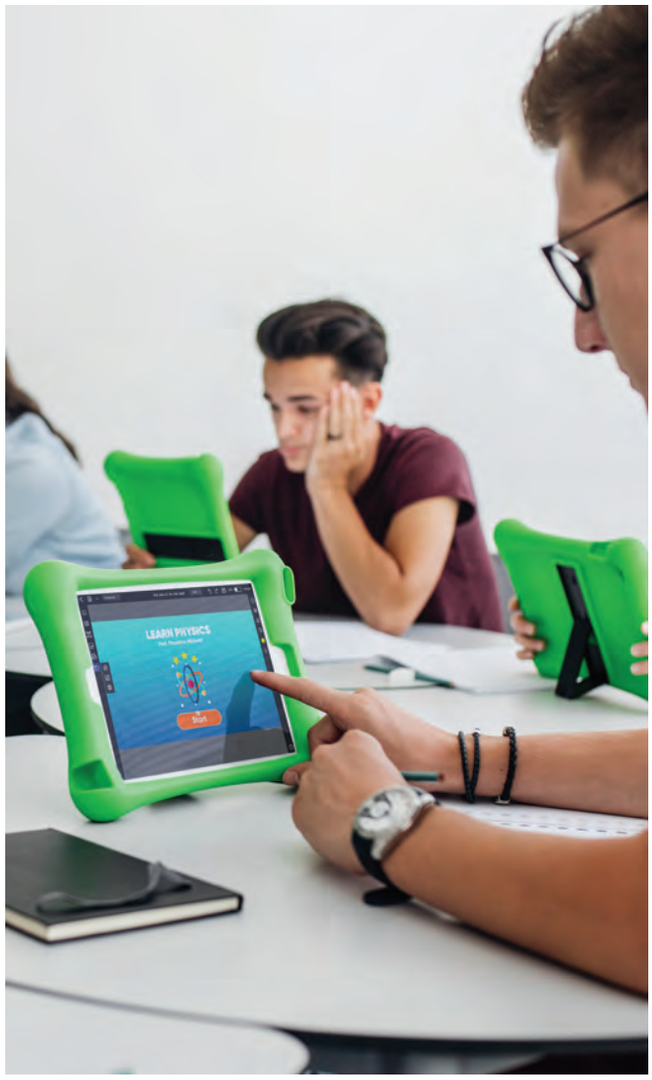
Come funziona
ZenCreate EDU può essere utilizzato da studenti e insegnanti per creare presentazioni interattive con giochi all'interno.

Grazie ad un'interfaccia grafica intuitiva e ad una libreria di asset (immagini e suoni) a disposizione, creare una presentazione è semplice e alla portata di tutti. Il software propone anche dinamiche di gioco come quiz, puzzle e drag & drop.

Una volta completato il progetto, è possibile condividerlo tramite un QRcode con la classe attraverso lo strumento "ZenCreate Player".

Cosa lo rende unico
L'innovativo utilizzo di un software per la creazione di una presentazione interattiva che include anche giochi rende l'apprendimento attivo e coinvolgente, favorendo inclusività, cooperazione e lavoro di squadra.





Le funzionalità di ZenCreate EDU:
- Interfaccia grafica semplice ed intuitiva
- Libreria di video, immagini e suoni
- Dinamiche di gioco (quiz, puzzle, drag & drop, etc)
- Fast prototyping
- Facilità di condivisione dei progetti



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

incomedia

WebSite X5

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO

WebSite X5

WebSite X5 è lo strumento ideale per insegnanti e studenti che desiderano creare contenuti digitali in modo facile e veloce. Grazie alla sua interfaccia intuitiva e alla condotta guidata, permette di sviluppare diversi tipi di siti web, come siti vetrina, e-commerce, blog, CV online e portfolio, senza necessità di competenze di programmazione. Si parte da uno degli oltre 150 template predefiniti, facilmente personalizzabili per adattarsi alle esigenze di ogni progetto educativo.

Con una sola licenza, è possibile creare un numero illimitato di siti web, senza costi aggiuntivi, rendendolo uno strumento accessibile e versatile per l'ambiente scolastico.

WebSite X5 favorisce un approccio didattico dinamico e collaborativo: gli insegnanti possono utilizzarlo per rendere le lezioni più interattive, progettando contenuti multimediali da fruire sia online che offline.

Messo in mano agli studenti, WebSite X5 diventa uno strumento perfetto per permettere loro di acquisire le competenze digitali necessarie per entrare da protagonisti nel mondo del lavoro.





SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





ROBOTICA E CODING

Fable Explore 2.5

shape robotics
SMART LEARNING

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

fable
explore 2.5

il robot modulare
educativo famoso
in tutto il mondo



Robot modulare per uso multifunzionale

Tipo di robot: Robot modulare con diversi sottoinsiemi che possono essere assemblati in molti modi e configurazioni. La maggior parte delle configurazioni può essere montato e smontato in pochi minuti senza utilizzare alcuno strumento.

Fornitura: Viene fornito con oltre 20 lezioni dalla scuola primaria al livello universitario.

Gradi di rotazione: 360 (infiniti)

Batteria: litio integrata da 3.000 mAh.

Materiale: plastica

Comunicazione HUB: 6 canali - senza fili.

Linguaggi di programmazione supportati: Diagrammatico, a blocchi e linguaggi classici di programmazione.

Software: Fable Blockly per la robotica programmazione del kit.

ACCESSORI


Fable Hub


Modulo giunto


Fable Stand


Braccio di lancio

Pallina da Ping-Pong


Modulo 4xy


Supporto per telefono


Cavi


2 adattatori per accessori


Supporto pallina


Labirinto + 2 sfere d'acciaio


Fable Fork

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

shape robotics
SMART LEARNING

Fable Go 2.5

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO

fable go 2.5

il robot modulare educativo famoso in tutto il mondo



Robot modulare per uso multifunzionale

Tipo di robot: Robot modulare con diversi sottoinsiemi che possono essere assemblati in molti modi e configurazioni. La maggior parte delle configurazioni può essere montato e smontato in pochi minuti senza utilizzare alcuno strumento.

Fornitura: Viene fornito con oltre 20 lezioni dalla scuola primaria al livello universitario.

Gradi di rotazione: 360 (infiniti)

Batteria: litio integrata da 3.000 mAh.

Materiale: plastica

Comunicazione HUB: 6 canali - senza fili.

Sensori: sensore di rilevamento colore e prossimità.

Linguaggi di programmazione supportati: Diagrammatico, a blocchi e linguaggi classici di programmazione.

Software: Fable Blockly per la robotica programmazione del kit.

ACCESSORI


Fable Hub


Modulo di rotazione


2 Ruote girevoli


2x Moduli


Ruota girevole


Adattatore accessori


Porta penna


Supporto per telefono


Pallone da calcio in schiuma


Aratro Fable


Cavi

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Laboratorio didattico SkriLab

SKRIWARE

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

SkriLab è una soluzione originale Skriware che riunisce stampa in 3D, robotica e programmazione nell'ambito di un laboratorio didattico coerente, che offre eccellenti servizi per le scuole.

Il nostro laboratorio comprende vari ausili didattici tra cui una stampante 3D denominata 3D Skrinter, 10 robot didattici SkriBot, 10 kit da costruzione SkriKit, tappetini e schede di supporto, software di progettazione 3D online, un'ampia libreria di modelli 3D – Skrimarket e, infine, il vero e proprio cuore di SkriLab – la Skriware Academy.

Una piattaforma online per supportare i docenti nell'utilizzo quotidiano del nostro laboratorio didattico in ben 9 materie di insegnamento.

È inoltre possibile completare la scelta delle attrezzature secondo le specifiche esigenze della struttura didattica.

Il laboratorio didattico SkriLab è il laboratorio di stampa 3D e robotica più avanzato per la scuola primaria.

L'integrazione di singoli componenti consente agli insegnanti di poter svolgere le lezioni comodamente con l'impiego delle moderne tecnologie.

In questo modo miglioreranno le loro competenze professionali e potranno essere d'ispirazione per i propri studenti, risvegliando in loro la passione e l'interesse per la scienza.

SKRILAB
Education. Today.

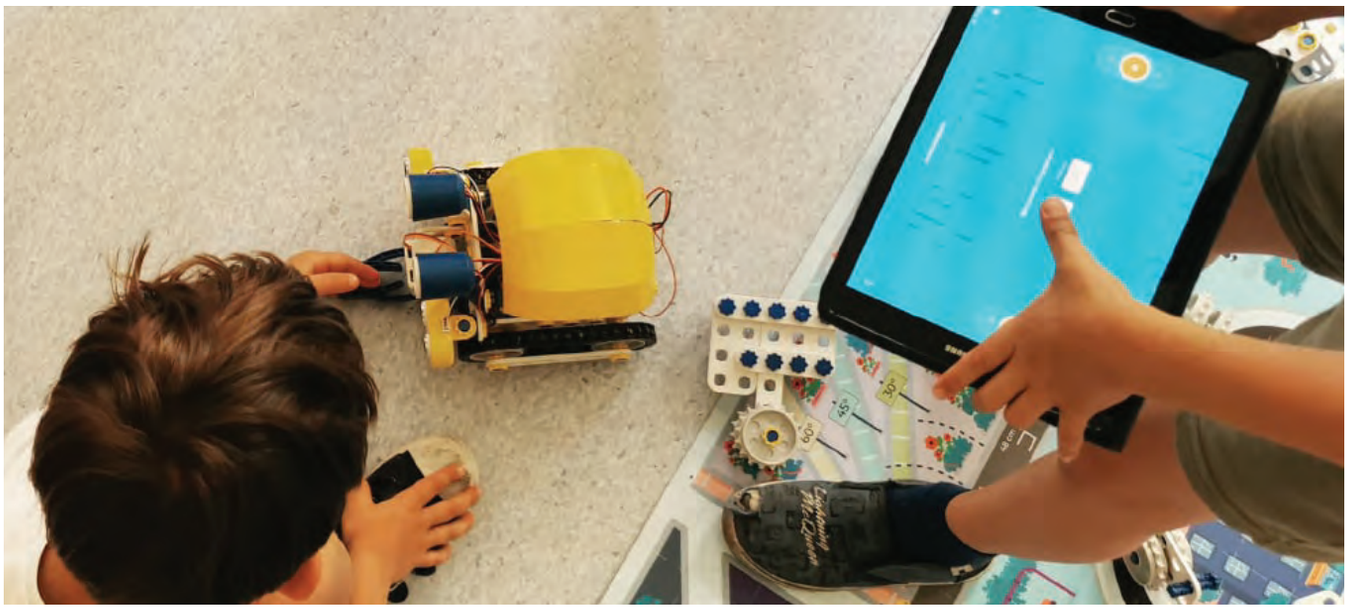


Per cosa è utile lo SkriLab?

Capacità pratiche
SkriLab introduce un approccio creativo all'apprendimento attraverso il problem solving, costruendo al tempo stesso le abilità manuali e sociali, il tutto accompagnato da moderne tecnologie quali la stampa 3D, la robotica e la programmazione.

Supporto per il docente
SkriLab offre strumenti, materiali, tracce delle lezioni e ausili multimediali per i docenti, cosa che lo rende lo strumento ideale per svolgere lezioni interessanti e coinvolgenti.

Passione per l'insegnamento
Lezioni entusiasmanti e un approccio pratico all'insegnamento aiutano bambini e ragazzi ad acquisire le conoscenze e le capacità che il mondo moderno richiede da loro in modo pratico e veloce.





Piattaforma online per docenti
Skriware Academy



Stampante 3D
3D Skrinter



10 robot didattici
SkriBot



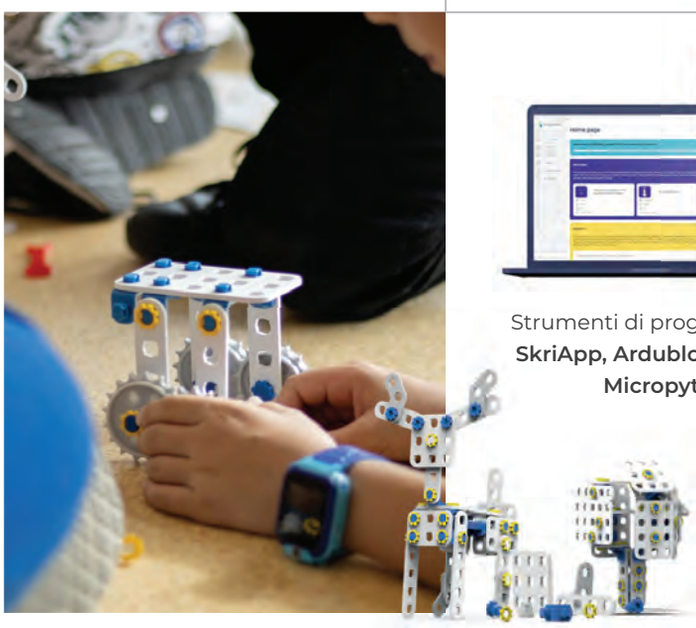
10 kit da costruzione
SkriKit



Ausili didattici accattivanti
Tappetino e schede di elettronica interattive di SkriBot



Programmi di modellazione 3D
Creator e 3D Playground



Strumenti di programmazione
SkriApp, Ardublock, Arduino, Micropython



Libreria di modelli 3D
Skrimarket

SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Blue-Bot & Bee-Bot

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Questi simpatici robot a forma di ape sono strumenti didattici ideati per alunni dalla scuola materna alla primaria. Sono in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su percorso in base ai comandi registrati. Sia **Bee-Bot** che **Blue-Bot** possiedono tutti i comandi sul dorso: avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra. Il nuovo Blue-Bot può essere utilizzato via tablet o smartphone grazie all'app dedicata disponibile per iOS e Android. Attraverso il bluetooth sarà poi semplicissimo inviare il comando all'ape robot e vederlo eseguito!



Come funziona

Crea, programma e divertiti con Blue-Bot!
Blue-Bot ti aiuta a insegnare e rende più appassionante imparare il coding!
Ti ricorda qualcuno? Blue-Bot è la nuova e più avanzata versione di Bee-Bot, con un occhio di riguardo in più al digitale. Blue-Bot si differenzia da Bee-Bot innanzitutto nell'aspetto: i suoi componenti interni sono infatti visibili attraverso il guscio trasparente e i bambini si divertiranno a scoprire tutti i suoi meccanismi.
Come Bee-Bot si programma "on board", permettendo anche ai bambini più piccoli di elaborare sequenze di comandi anche piuttosto complesse.
In più però si può gestire anche attraverso l'app gratuita che consente di espanderne le possibilità di controllo esponenzialmente.
Crea il tuo algoritmo sul tablet e invialo via Bluetooth al Blue-Bot per eseguirlo!

Caratteristiche chiave

I bambini più piccoli e meno esperti possono usarlo come un normale Bee-Bot mentre quelli un pochino più avanzati lo possono programmare attraverso il tablet. L'app inoltre permette di visualizzare sul monitor il programma che viene eseguito dall'apina passo dopo passo e ciò rende più evidente ai bambini la connessione tra programma e movimento eseguito.
Oltre a spostarsi avanti e indietro di 15 cm alla volta Blue-Bot compie rotazioni di 90° oppure di 45° (una grande novità rispetto agli altri dispositivi simili). Inoltre permette di inserire comandi di ripetizione nell'algoritmo e ciò consente di lavorare in modo molto più proficuo sulla ricorsività. Blue-Bot è ricaricabile tramite la docking station standard di Bee-Bot, è fornito cavo USB fornito per la ricarica.

Ecco la nuova versione di Blue-Bot.
Un robot educativo trasparente a forma di ape che si controlla sia "on-board" che da tablet o PC.
Principali novità:

- Grazie alla presenza di un sensore integrato Blue-Bot può ora rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao
- Gli studenti possono registrare l'audio e poi riprodurlo quando viene premuto il pulsante associato
- Blue-Bot ha 3 interruttori sulla base (invece di 2)

Blue-Bot
Nuova versione



Blue-Bot - Class Pack
(6 Blue-Bot)



Blue-Bot - Set per la scuola
(12 Blue-Bot)





Questo simpatico robot a forma di ape è uno strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola materna alla primaria.
È in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati.

Bee-Bot possiede tutti i comandi sul dorso:
avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra.

- Attraverso il comando “PAUSE” Bee-Bot si ferma per un secondo, il tasto “CLEAR” cancella la memoria e “GO” avvia il programma.
- Bee-Bot è stato progettato come un semplice robot da pavimento, adatto dalla scuola per l’infanzia e i primi anni della scuola primaria. È possibile impostare programmi composti da massimo 40 passaggi, ciascuno costituito da un movimento in avanti/indietro, una svolta di 90° a destra/sinistra o una pausa di 1 secondo.
- Per aiutare i bambini la conferma dei comandi ricevuti avviene tramite l’emissione di suoni e luci. Se Bee-Bot non viene utilizzato per 2 minuti, emette un suono ed entra in modalità sospensione. Questa modalità permette un risparmio di energia e le batterie durano più a lungo, per riattivare Bee-Bot è sufficiente premere un pulsante qualunque.
- È disponibile un’ampia scelta di percorsi (non inclusi) come l’alfabeto, le forme geometriche, i numeri, le strade della città, la casa e molti altri. Bee-Bot consente al bambino di avvicinarsi al mondo della robotica, aiuta a sviluppare la logica, a contare, a visualizzare i percorsi nello spazio e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione.

Caratteristiche di Bee-Bot:
- Realizzato in plastica resistente
- Semplici comandi mediante 4 tasti freccia posti sul dorso dell’ape: avanti o indietro a “passi” di 15 cm; rotazione di 90° a destra o a sinistra
- Può memorizzare fino ad un massimo di 40 comandi
- Conferma dei comandi ricevuti mediante suoni e luci
- Dimensioni: 12x10 cm
- Ricaricabile: fornito con cavo USB per ricaricare Bee-Bot tramite PC (adattatore non incluso)
- Dopo due minuti di inattività entra in modalità stand-by
- Ampia scelta di diversi percorsi: circuito dei numeri, delle figure geometriche, delle lettere, la via dei negozi, carta geografica, la formula uno, ecc. (non inclusi).

La nuova verisone del robot da pavimento più amato!

Principali novità rispetto al modello precedente:
- Bee-Bot è dotato di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao
- Gli studenti possono registrare l'audio e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato
- Bee-Bot ha 3 interruttori sulla base invece di 2

Blue-Bot
Nuova versione



Bee-Bot - Set per la classe
(6 Bee-Bot)



Bee-Bot - Set scuola
(12 Bee-Bot)



Bee-Bot - Set mega
(18 Bee-Bot)



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT

Robot didattici
mBot - Codey Rocky - mTiny

makeblock

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Makeblock è una piattaforma di robotica ed elettronica educativa per insegnanti e studenti di materie STEAM. Con un'ampia scelta di soluzioni, adatte a partire dalla scuola d'infanzia, avvicinarsi alla robotica, all'elettronica, al mondo maker e alle materie STEAM sarà un divertimento per tutti!
Uno dei principali punti di forza di tutti i prodotti Makeblock sono i linguaggi di programmazione che utilizzano, integrati alla perfezione con i vari set.



mBot2
con chiavetta Bluetooth dongle

mBot2 è il robot entry level ideale per avventurarsi nelle materie STEAM.
Grazie al suo microcontrollore avanzato CyberPi, dotato di chip ESP32-WROVER-B e di schermo a colori, è possibile fare esperienze di Intelligenza Artificiale (AI) e Internet delle Cose (IoT).
Gli educatori possono svolgere lezioni interattive e smart, in cui più dispositivi comunicano tra loro.
Misurando rotazione e velocità, mBot2 esegue movimenti precisi grazie ai due motori con encoder.
Le possibilità possono facilmente espandersi con l'aggiunta di sensori / moduli mBuild, come la Smart Camera (NON incluso), e parti strutturali Makeblock.
Grazie all'ambiente di programmazione mBlock 5 è possibile fare coding sia con blocchi grafici sia con Python.

Caratteristiche principali:
- Alimentato da CyberPi
- Utilizza l'IDE mBlock 5 per fare coding con blocchi e Python
- Incentiva l'apprendimento delle materie STEAM
- Batteria incorporata di lunga durata
- Sensori di nuova generazione
- Espandibile con i moduli mBuild e parti strutturali Makeblock
- Precisione nel controllo del movimento
- Sicuro e facile da usare

mBot2 con chiavetta Bluetooth dongle e AI Camera Kit

Con questo robot potrai godere di esperienze di Intelligenza Artificiale (AI) potenziate grazie al modulo aggiuntivo Smart Camera





mBot2 Kit per la classe con chiavetta dongle Bluetooth



12 robot

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



Codey Rocky - Versione 3.0

Che cos'è Codey Rocky
Codey Rocky è un robot educativo per lo studio delle materie STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) concepito per bambini dai 6 anni in su.
La combinazione tra un robot facile da usare e un software di programmazione grafica intuitivo offre anche ai più piccoli l'opportunità di muovere i primi passi nel mondo del coding. Codey è il controller rimovibile e programmabile che contiene gli oltre 10 moduli elettronici, mentre Rocky è la macchina che permette di portare Codey ovunque. Può evitare gli ostacoli, riconoscere i colori e seguire le linee.

10+ moduli elettronici
Con più di 10 moduli elettronici programmabili tra cui sensori, ricevitore a infrarossi e display LED, Codey Rocky può essere programmato sfruttando un'ampia gamma di divertenti potenzialità.

Display a LED espressivo
Il grande display LED di Codey può essere programmato per personalizzare l'espressione, per vedere l'ora, le previsioni del tempo o altri messaggi personalizzati.

Avvicinarsi al coding, all'IoT e all'AI è più facile con mBlock 5
Il software di programmazione mBlock 5 è basato sul linguaggio visuale Scratch 3.0, sviluppato per rendere il coding accessibile anche ai più piccoli.

Grazie a un'interfaccia semplice che permette di trascinare e rilasciare blocchi colorati, è possibile trasformare il codice visuale in C++ o Python con un solo clic, facilitando il passaggio a linguaggi testuali. Inoltre, mBlock 5 offre la possibilità di integrare funzionalità di Internet of Things (IoT), come il controllo di elettrodomestici e il rilevamento dell'umidità del suolo. Infine, il software introduce i bambini all'intelligenza artificiale (AI) con strumenti come il riconoscimento vocale, facciale e il rilevamento delle emozioni, fornendo un approccio semplice e divertente a tecnologie innovative.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



mTiny Discover

Che cos'è mTiny
mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale nel quale, in questa nuovissima versione Discover, è possibile installare dei pennarelli colorati consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere!
Come nella versione base, la sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici.
Rispetto alla versione base però, mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse.

Attraverso i blocchi di programmazione tangibili, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema.

mTiny Discover unisce creatività e apprendimento cross-curricolare, consentendo ai bambini di disegnare linee, forme e lettere. Grazie ai blocchi di programmazione tangibile e alla reading pen, i bambini sviluppano abilità di problem-solving in modalità unplugged. Le mappe interattive favoriscono l'apprendimento di concetti di matematica, lingua e musica, mentre i feedback sonori ed emotivi stimolano il coinvolgimento. Con un design sicuro e adatto ai più piccoli, mTiny promuove lo sviluppo di soft skill come il pensiero computazionale e la collaborazione, integrando anche attività di storytelling attraverso emozioni ed effetti sonori.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Vinci-Bot & Tale-Bot Pro

matata studio from MATATALAB

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

MatataStudio è un set di robotica che favorisce lo sviluppo dell'immagine nei bambini, potenziandone le capacità cognitive e di problem solving. Grazie alla possibilità di giocare con un set di blocchi di codice (gestiti da un pannello di controllo), potrà controllare un veicolo robotico oppure - nell'espansione Artist e Musician - realizzare la propria musica preferita o un'immagine graficamente apprezzabile.
Sfruttando il meccanismo di coding che viene reso tangibile e interattivo, il bambino implementerà le proprie soft skill legate al coding stesso: intuitivo e divertente, è uno strumento didattico che prepara la mente dei più piccoli allo studio delle discipline scientifiche (le cosiddette STEAM).



VinciBot - Coding Robot Set

Un robot che permette di unire il coding ad applicazioni di intelligenza artificiale.

Perché sceglierlo
- È un robot multifunzione
- Doppio linguaggio di programmazione: a blocchi e in Python.
- Aperto ed espandibile

Programmazione a blocchi e in Python
Sviluppato per i bambini delle scuole primarie e secondarie di primo grado, VinciBot è uno strumento di apprendimento caratterizzato da diverse e ricche funzionalità, possibilità di espansione e da una qualità eccellente.
Si programma sia a blocchi che in Python e a questo aggiunge delle funzionalità di AI (Intelligenza artificiale) uniche, che consentono una vasta gamma di applicazioni nel settore delle STEAM, come l'apprendimento della programmazione, l'educazione all'intelligenza artificiale, ma anche per progetti creativi e competizioni di robotica.

VinciBot si basa sull'approccio dell'"imparare facendo", permette di sviluppare l'immaginazione mentre si lavora su pensiero computazionale, progettuale e ingegneristico, educando gli studenti all'uso consapevole del digitale.
Il set include: robot, telecomando, libro delle attività, istruzioni, un percorso a doppia faccia, un pennarello cancellabile e un cavo di ricarica USB.

Caratteristiche e valore educativo
- Effetti sonori, luminosi e di movimento interattivi: grazie a 8 sensori, 21 suoni, matrice LED integrata, struttura luminosa LED RGB brevettata, possibilità di disegnare in modo molto preciso,...
- Compatibile con mattoncini LEGO, motori Technic e altri moduli elettronici di terze parti.
- Permette di creare scenari di insegnamento basati sull'intelligenza artificiale e casi di gioco specifici: supporta Tiny ML per raggiungere l'intero processo dell'IA e comprenderlo più a fondo.
- Permette di lavorare anche su IoT e ottenere l'elaborazione dei dati nel cloud.
- Grazie a VinciBot il coding appare più intuitivo, diversificato e creativo.

VinciBot - Set per la classe
(6 VinciBot)



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



Tale-Bot Pro

Tale-Bot Pro: programmare per raccontare!
Utilizza il pensiero computazionale per narrare storie e vivere fantastiche avventure, grazie a Tale-Bot Pro, il robot educativo "che racconta e interagisce"!

Tale-Bot Pro è un robot per la scuola dell'infanzia e la scuola primaria, dal musetto simpatico e accattivante, che non necessita di tablet o computer per funzionare. Può raccontare storie, muoversi nello spazio e, grazie a una serie di simpatici accessori, può disegnare, scrivere e trasformarsi ad ogni lezione in un nuovo personaggio.
All'interno del box sono inclusi una serie di accessori senza eguali, che caratterizzano il set e che permettono utilizzi diversi di Tale-Bot Pro.

Cosa è incluso nel set base
- Un robot Tale-Bot Pro
- 4 mappe plastificate e interattive bifacciali (Orientamento/Percorsi, Associazione/Forme, Ciclo della vita, Neutro/Personalizzabile)
- Carte comando per coding unplugged
- Carte "attivazione" (per impostare lunghezza del passo diversa o lingua)
- Accessori: supporto per disegnare, base per combinarlo con i mattoncini, sticker, pennarelli,....

Come funziona
Il set propone una serie di attività ed esercizi basati sull'orientamento, la lateralizzazione, le STEM, lo storytelling.Obiettivo primario è far muovere il robot.
Per far ciò il robot si controlla "on-board": sul suo dorso si trovano tutti i comandi che servono ad attivarlo, farlo muovere (frecce direzionali, ciclo/sequenza, danza), e interagire (microfono, avvio, canc).
Basta premerli in sequenza e, una volta soddisfatti del risultato, avviare il programma per verificare che il robot faccia esattamente ciò per cui è stato programmato!

Un robot davvero interattivo
Ciò che rende unico Tale-Bot è il sensore ottico posto nella parte inferiore del robot, che gli permette di interpretare la speciale filigrana nei percorsi già inclusi nel set!

Grazie a questo sensore Tale-Bot Pro "vede" i percorsi interattivi come veri e propri esercizi-sfida, che il robot stesso propone ai bambini.
Ogni mappa ha obiettivi educativi differenti ed è una scoperta: a seconda di dove lo andrò a mettere, il robot reagirà in modo diverso.
Gli sticker adesivi dotati di filigrana, inclusi nel set, permettono di rendere interattivi anche percorsi aggiuntivi e personali.

Un robot parlante
Tale-Bot dà tantissima importanza al linguaggio e alla comunicazione: non solo il robot interagisce "a voce" con i bambini, quando viene posto sui percorsi inclusi nel set, ma offre anche la possibilità di registrare suoni o messaggi, che poi possono essere richiamati e riprodotti all'interno del programma creato.

Tantissime funzioni
Tale-Bot Pro è un robot educativo che offre un'esperienza di apprendimento versatile grazie al passo variabile, adattabile a percorsi diversi. Il robot facilita l'autocorrezione con un indicatore luminoso a LED che rende visibili i comandi del programma, aiutando i bambini a individuare errori e a correggerli facilmente, anche grazie alla funzione che consente di cancellare singoli comandi. Tale-Bot Pro interagisce vocalmente con i bambini e permette di registrare e riprodurre suoni all'interno dei programmi creati.
Con la funzione ciclo, sviluppa il pensiero astratto e problem-solving. Inoltre, tramite una carta speciale, il robot può cambiare lingua, promuovendo l'inclusione linguistica in classe.

Tale-Bot Pro - Mezza classe
(6 robot)

x6



Tale-Bot Pro - Set classe
(12 robot)

x12



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Dobot Magician

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

DOBOT Magician è un braccio robotico multi-funzione concepito per l'approfondimento delle materie STEAM, grazie all'integrazione tra coding, meccanica, elettronica e automazione in un'unica soluzione.
E con una serie di accessori dedicati, è possibile sfruttare il braccio robotico non solo per afferrare e spostare oggetti, ma anche per scrivere, disegnare, incidere a laser e stampare in 3D.



Dobot Magician Lite

DOBOT Magician Lite, un braccio robotico "intelligente", leggero e multifunzionale. E' uno dei prodotti chiave dell'ecosistema di educazione all'intelligenza artificiale di DOBOT. Magician Lite utilizza numerosi metodi di interazione software e hardware e interfacce di espansione per massimizzare la libertà di creazione degli studenti. Attraverso la costruzione e il gioco, gli studenti possono imparare come funzionano l'intelligenza artificiale e la meccanica.

Caratteristiche principali:

- Magician Lite è compatto e pesa solo 2,4 kg, rendendolo portatile e facile da utilizzare in uno scenario applicativo
- La ripetibilità del posizionamento è di 0,2 mm, il carico utile di 0,25 kg e un raggio di azione di 340mm
- Supporta una pinza morbida, una ventosa, una pinza portapenna e altri tipi di pinze intercambiabili
- Il robot ha la funzione di rilevamento delle collisioni, rendendo sicura la presenza dei bambini
- Il controller esterno "Magic Box" separa l'algoritmo di controllo del movimento e le attività dell'utente per consentire una maggiore praticità per la programmazione e la creazione
- Il robot supporta anche la connessione Bluetooth
- Programmabile graficamente con DOBOT Studio (Blockly e Script) e anche in Dobot Block (Scratch) adatto a tutti



Dobot Magician Braccio robotico versione Basic

DOBOT Magician è un braccio robotico multi-funzione concepito per l'approfondimento delle materie STEAM, grazie all'integrazione tra coding, meccanica, elettronica e automazione in un'unica soluzione.
E con una serie di accessori dedicati, è possibile sfruttare il braccio robotico non solo per afferrare e spostare oggetti, ma anche per scrivere, disegnare e stampare in 3D. Il kit DOBOT Magician (in versione Basic) include, oltre al braccio robotico, il porta penna, la pinza pneumatica, la ventosa pneumatica e il kit per la stampa 3D.

Coding base e avanzato
DOBOT Magician offre un'esperienza di programmazione che parte da un ambiente visuale a blocchi, DobotBlockly, per i principianti, e prosegue con linguaggi avanzati come Python, C++, Java e altri. Grazie alle porte I/O, alle API, al supporto ROS e all'integrazione con PLC industriali e Arduino, il robot consente infinite possibilità di espansione e personalizzazione, permettendo una vasta gamma di applicazioni in diversi settori.

Tanto altro...
DOBOT Magician è un braccio robotico versatile che, con una ripetibilità di 0,2 mm, simula applicazioni industriali come la movimentazione di piccoli oggetti tramite pinza e ventosa, a un prezzo accessibile. Può essere connesso a più bracci per operare in sincronia, riducendo i tempi di calibrazione. Il robot supporta anche la stampa 3D con alta precisione ed è compatibile con software open-source. Può disegnare e scrivere con accuratezza utilizzando una matita o pennarello. Inoltre, grazie alla funzione "insegna e apprendi", è possibile programmare facilmente i suoi movimenti trascinandolo nelle posizioni desiderate e personalizzandoli tramite software.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT

UNITED ROBOTICS GROUP
the CobiotX company

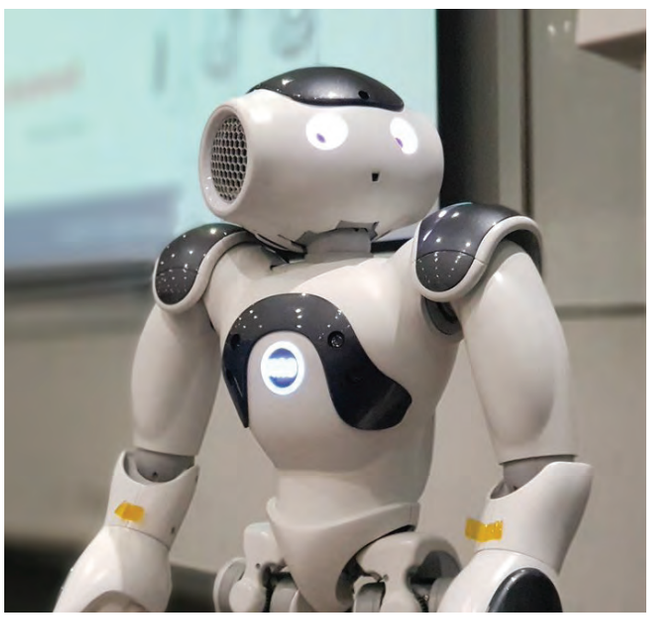
NAO v6 Academic
con 2 anni di garanzia

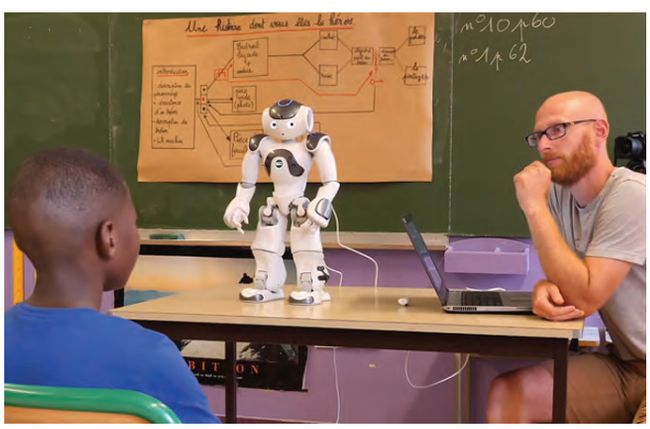
Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO









NAO v6 è un robot umanoide che si muove, riconosce persone e oggetti, ascolta e parla.

E' estremamente realistico e naturale nei movimenti, è uno strumento di studio e test efficientissimo ed inoltre è completamente programmabile. NAO v6 Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli, dalla scuola elementare all'università.

Cosa include il Kit

- 1x NAO v6 con 2 anni di garanzia. La garanzia copre la riparazione del robot; non copre la batteria; non include l'assistenza tecnica sull'utilizzo e la programmazione del robot.
- 1x batteria integrata (12 mesi di garanzia)
- 1x caricabatteria
- Pacchetto di 2 lingue (Inglese + 1 altra lingua a scelta)

SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

iRobot Education Root rt1

iRobot Education

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

Studiare e applicare robotica educativa e coding non è importante soltanto per imparare a costruire e programmare i robot, ma anche per imparare un metodo di ragionamento e sperimentazione. Robotica educativa e coding promuovono le attitudini creative degli studenti, nonchè la loro capacità di comunicazione, cooperazione e lavoro di gruppo.
Lo studio di robotica educativa e coding favorisce negli studenti un atteggiamento di interesse e di apertura anche verso le classiche materie di base come la matematica e la fisica. Si tratta quindi di indirizzare i ragazzi ad un nuovo metodo di studio basato sui concetti di problem solving e sul learn by doing.



Il robot educativo Root® rt1 è capace di scrivere, disegnare, pulire, riconoscere i colori, individuare ed evitare ostacoli e persino muoversi in verticale: infatti grazie ai suoi potenti magneti e alle ruote encoder, può spostarsi con precisione su superfici metalliche di qualsiasi inclinazione rimanendovi attaccato stabilmente.

La sua storia è iniziata in un laboratorio di ricerca del MIT il cui focus è lo sviluppo di sistemi bioispirati per affrontare le sfide del mondo reale.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Root® rt1 propone esperienze pratiche e tangibili per insegnare agli studenti il coding e svilupparne il pensiero computazionale: le oltre 30 funzioni e sensori e la lunga durata della batteria offrono alle scuole uno strumento unico per unire l'apprendimento in classe con il mondo reale.

Programmazione per tutte le età
Grazie all'app Root si può programmare in tre modi diversi
- Dai 4 anni: programmazione grafico-simbolica
- Dagli 8 anni: programmazione a blocchi
- Dalla scuola secondaria: programmazione testuale

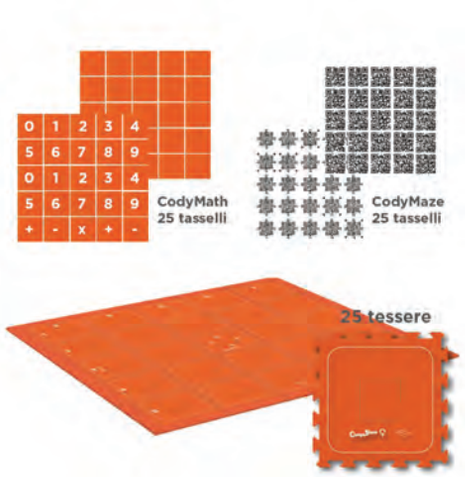
Programma in totale sicurezza!
Si connette ai dispositivi con cui lo si programma senza fili, grazie alla connettività Bluetooth Low Energy (raggio di 30+ m): ciò permette di non toccare direttamente il robot per poterlo utilizzare, in modo da impostare le lezioni in totale sicurezza.

Perfetto anche per DAD, DDI e home schooling
Il software di programmazione include anche un ambiente di simulazione, per testare le proprie attività di coding in ambiente virtuale prima di farle eseguire direttamente al robot, una fantastica soluzione anche per il ripasso, lo studio e l'approfondimento personale da casa e in assenza di robot!

Il set è composto da:
- 1 robot educativo Root® rt1
- 1 percorso pieghevole riutilizzabile
- 1 set di fogli in vinile
- 1 cavo di ricarica USB-C
- 2 pennarelli a secco cancellabili
- 1 panno per cancellare
- Download gratuito dell'app di codifica Root®

Possibili accessori aggiuntivi: lavagna magnetica bianca, pennarelli a secco/per lavagna aggiuntivi cancellabili (già due inclusi nel set), chiavetta USB Bluetooth v4 per pc.

CodyRoby
Set base tappeto con tasselli QR Code



Il tappeto CodyRoby
Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia.

Oltre alle classiche tessere ad incastro, il tappeto è corredato da un bordo che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio. Ma la vera novità è data dal foro quadrato al centro delle tessere: in questo riquadro sono presenti dei tasselli che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. I tasselli, di passo compatibile con i più celebri robot didattici, possono essere utilizzati anche indipendentemente, come una scacchiera per robotica educativa. Oltre ai tasselli presenti nel set base esistono anche estensioni aggiuntive che includono tasselli aggiuntivi tematici.

Il set base del tappeto CodyRoby include:
- 25 tessere 50x50 cm
- 20 bordi con le coordinate
- 25 tasselli con numeri da 0 a 9 e gli operatori matematici +, - e x per giocare a CodyMath e il retro neutro
- 25 tasselli con un lato con i QR Code per giocare a CodyMaze e con un lato con i QR Code per giocare a CodyQR

Carte CodyRoby - Set da tavolo



Il set da tavolo di CodyRoby comprende:
- 62 carte da gioco
- La scacchiera
- 5 pedine
- 46 Tasselli (24 grigi, 8 unità, 6 sensori e 8 target - 4 gialli e 4 rossi)

Il set include anche la confezione per le carte e la confezione per il set completo.

Dimensioni:
Carte: 9x5 cm
Scacchiera: 15x18 cm

Carte CodyRoby - Set per la classe



Carte CodyRoby Formato gigante



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT





TECNOLOGIA EDUCATIVA

Sandbox interattiva IMSAND

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

IMSAND
REVOLUTIONISING IMMERSIVE LEARNING



La Sandbox interattiva IMSAND è uno strumento educativo, di apprendimento e terapeutico multiformato basato sui principi della neurodiversità, del benessere psicologico e dell'inclusione linguistica.

Questo strumento educativo è adatto a tutti, senza un gruppo target specifico.
È conforme ai principi dell'Universal Design:
il prodotto può essere utilizzato da persone con abilità funzionali limitate, il prodotto può essere adattato alle esigenze individuali, l'uso del prodotto è semplice e intuitivo, è pienamente tollerante nei confronti degli errori e, al contrario, incoraggia la creatività, e non presenta scenari d'uso corretti o scorretti.

La Sandbox soddisfa anche la strategia dell'Universal Learning Design.

Il design e l'usabilità della sandbox interattiva si basano sull'ampio concetto di inclusione.



La Sandbox include non solo le persone con disabilità ma anche tutti, indipendentemente da età, sesso, razza, estrazione sociale o etnica, luogo di residenza, ricchezza, lingua, religione, orientamento sessuale, migrazione e altre condizioni.

L'adattabilità della sandbox interattiva si basa sui valori della progettazione universale per l'apprendimento: riconoscere le differenze di tutti gli studenti, promuovere l'equità per tutti gli studenti, consentire la piena partecipazione, garantire pari diritti e costruire relazioni comunitarie.

Perché si sceglie la sabbia per la terapia?
La percezione tattile del nostro corpo attraverso la pelle, che contiene molti punti attivi, stimola tutto il corpo. Numerosi studi hanno dimostrato che il contatto con la terra ha un effetto positivo sul benessere, sul funzionamento degli organi interni, sul dolore, sull'ansia, sull'insonnia, sulla tensione e sullo stress. I percorsi a piedi nudi sono disponibili in tutto il mondo e i visitatori sono incoraggiati a provare i percorsi a piedi nudi come procedura terapeutica che ha un effetto positivo su tutto l'organismo.

La Sandbox interattiva non ha solo la funzionalità della sabbia, ma anche il software e gli accessori necessari (coperchio e blocchi con simboli, lettere e numeri) per attività didattiche con lettere, parole e frasi, e può quindi essere utilizzata anche come strumento per l'insegnamento del linguaggio e come ausilio per la logopedia.

Quali sono i vantaggi della SandBox interattiva IMSAND?

- *Rafforzamento delle capacità motorie*
- *Sviluppo sensoriale*
- *Sviluppo delle competenze linguistiche e oratorie*
- *Promuovere la consapevolezza sociale ed emotiva*
- *Introduzione alle basi STEAM*
- *Ispirare la creatività e l'immaginazione*

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





Laboratorio multimediale I-Theatre

edutech

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

i-Theatre

IL LABORATORIO NARRATIVO MULTIMEDIALE PER IMPARARE



Cos'è i-Theatre?

i-Theatre è "**il banco del futuro**", un sistema interattivo integrato per l'**invenzione narrativa** di storie multimediali dedicato all'infanzia e alla primaria.
Utilizza un **linguaggio grafico essenziale** e un s**et di oggetti concreti** per interagire con la macchina, adatti alle modalità esperienziali di bambini e bambine, evocando il piacere collegato ai giochi di costruzione.
i-Theatre rappresenta un **supporto educativo laboratoriale** completo per lo sviluppo della **dimensione espressiva** e delle competenze inerenti al processo narrativo.
È pensato per accompagnare gli "artisti" in tutte le fasi del loro progetto: dalla **predisposizione** di personaggi e sfondi, disegnati su carta con la tecnica preferita, al passaggio al formato **digitale**, dalla **creazione** fino alla **condivisione** del racconto animato.

Perché scegliere i-Theatre?

- Un primo approccio attivo e creativo alla tecnologia
- Semplice da usare
- Per il coinvolgimento di tutti e tutte
- In continuità con le metodologie didattiche tradizionali
- Favorisce l'inclusione e il lavoro su bisogni educativi speciali
- Supporta la condivisione di materiali e buone pratiche

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT

A chi è rivolto?

i-Theatre è rivolto ai bambini e alle **bambine tra i 3 e i 10 anni** ed è ideale per ogni realtà educativa in cui **imparare giocando** è il tema di fondo.

SCUOLA DELL'INFANZIA

i-Theatre per l'infanzia è l'ideale per introdurre i bambini e le bambine alla **narrazione digitale** e allo sviluppo dei **nuovi linguaggi multimediali** fin dalla più tenera età, per soddisfare il loro bisogno di raccontare storie e, tramite esse, raccontare sé stessi. Grazie al suo design, inoltre, i-Theatre permette la **collaborazione** e il **lavoro di squadra**, e favorisce lo sviluppo delle **competenze relazionali**, **emotivo-affettive**, **espressive** e **cognitive** collegate, con un'ampia applicabilità in tutti i campi di esperienza.



SCUOLA PRIMARIA

Con il passaggio alla scuola primaria, anche **i-Theatre diventa più alto**, in modo da accompagnare la crescita di bambini e bambine e fornire il **giusto supporto fisico** alle attività dei più grandi. Durante il percorso della scuola primaria, il prodotto acquista **nuove potenzialità didattiche** nelle mani della classe e dei docenti, quali l'opportunità di rafforzamento delle **competenze "curricolari"** e di base, la promozione di competenze trasversali e di contesti inclusivi per il **sostegno** a fragilità educative e BES.



edutech

Coding tangibile i-Code

Prodotti disponibili su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO

i-code

LA SOLUZIONE DI CODING TANGIBILE PER I PIU' PICCOLI



Che cos'è i-Code?

i-Code è una soluzione educativa di **coding tangibile** e narrativo, composta da una serie di tessere concrete e manipolabili e un'applicazione per tablet.
È un modo coinvolgente e appassionante per introdurre il coding nella programmazione didattica e promuovere fin dalle prime fasi dello sviluppo l'interesse per le **discipline STEAM**, dando la possibilità ai bambini e alle bambine di creare, progettare e raccontare storie. Attraverso la collaborazione e la combinazione di elementi fisici e ambienti virtuali, i-Code permette di introdurre e allenare i bambini e le bambine al **pensiero computazionale** e al **problem solving**. Inoltre, contribuisce allo sviluppo del pensiero logico-scientifico e, al contempo, di capacità artistico-espressive e competenze relazionali necessarie per il lavoro in squadra.

Perché scegliere i-Code?

- Una soluzione per un uso attivo e creativo delle tecnologie a scuola
- Un originale approccio STEAM per avvicinare al coding
- Per sviluppare abilità e competenze chiave
- Un supporto per arricchire la programmazione didattica
- Ideale per l'inclusione
- Favorisce la collaborazione e la condivisione dei materiali didattici tra docenti

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT

A chi è rivolto?

i-Code è pensato per i bambini e le bambine **tra i 3 e i 10 anni**. È ideale per promuovere forme di **gioco intelligente**, stimolare la **creatività** e incoraggiare le **attività sperimentali** tipiche di queste fasce d'età: il disegno, la narrazione di storie, il lavoro in piccolo gruppo.

SCUOLA DELL'INFANZIA

Grazie alle tessere di programmazione semplici e intuitive consente un avvicinamento graduale e divertente al mondo del **coding narrativo** da parte dei più piccoli. Il kit per la scuola dell'infanzia comprende:
43 schede di programmazione:
- 3 Tessere di Inizio;
- 2 Tessere di Fine;
- 27 Tessere di Movimento;
- 11 Tessere "Azioni dei Personaggi";

15 blocchi parametro numerico;
Il manuale "Risorse Educative";
Applicazione i-Code;
Portale i-Code
www.i-code.cloud.



SCUOLA PRIMARIA

Le tessere con funzioni più avanzate permettono ai bambini e alle bambine di creare **sequenze di azioni complesse** e storie più articolate. Il kit per la scuola primaria comprende:
43 schede di programmazione:
- 3 Tessere di Inizio;
- 4 Tessere di Fine;
- 23 Tessere di Movimento;
- 7 Tessere "Azioni dei Personaggi";
- 3 Tessere di Velocità;
- 3 Tessere "Cicli d Ripetizione";

15 blocchi parametro numerico;
Il manuale "Risorse Educative";
Applicazione i-Code;
Portale i-Code
www.i-code.cloud.



Knowla Box
Kit Didattico Interattivo pavimento e parete

Knowla

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

Cos'è Knowla Box?
Knowla Box Un dispositivo multimediale e interattivo al centro dell'intrattenimento didattico di Knowla.

Dotato di un videoproiettore Epson a ottica corta di alta qualità, consente di proiettare un'immagine luminosa e di grande formato in orizzontale e in verticale.

Offre una varietà di modi per interagire con l'immagine proiettata: colpire le palline, scrivere con le penne, usare la tastiera e il mouse.

Il Knowla Box è progettato per supportare i cosiddetti pacchetti applicativi Planet Education di Knowla, ma può anche essere utilizzato come centro di intrattenimento multimediale indipendente.

Il dispositivo viene fornito con uno starter pack di app: Planet Fruu con 120 attività educative e di sviluppo. Ideale per scuola primaria e dell'infanzia.

Il kit include:
- Knowla Box: piattaforma multimediale integrata con computer WiFi, proiettore Epson EB-770Fi, schermo interattivo, sensori e altoparlanti. Unità completamente assemblata e pronta per la messa in funzione.
- Pianta starter Fruu con 120 applicazioni
- 40 palline
- 2 penne interattive Epson con punte di ricambio
- Telecomando Epson
- Tastiera wireless con touchpad
- Cestino per palline
- Cavo di alimentazione
- Borsa per accessori









SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Sostiene lo sviluppo a tutti i livelli

Immagine chiara
L'immagine del proiettore viene proiettata lateralmente, senza ombre, bagliori o punti ciechi, e la sorgente luminosa laser ad alta luminosità da 4000 lumen funziona anche quando la luce ambientale è elevata, senza bisogno di oscurare la stanza.

Verticale e orizzontale
La visualizzazione può avvenire su qualsiasi piano verticale o orizzontale: pareti, pavimento, panchine. L'interazione con l'immagine avviene allo stesso modo in entrambi i contesti.

Interazioni
Permette di interagire con lo schermo utilizzando palle lanciabili, penne interattive e una tastiera wireless. Supporta anche il controllo dei gesti e la realtà aumentata (applicazioni in fase di sviluppo) le classi.

Democratico
Consente di lavorare individualmente, in coppia o in gruppo.
Con la possibilità di dividere l'immagine a metà, 2 persone possono eseguire lo stesso compito contemporaneamente (si applica ad applicazioni selezionate).

Multitasking
Knowla, può fungere da centro di intrattenimento multimediale, consentendo, tra l'altro, quanto segue. Inoltre può fungere da centro di intrattenimento multimediale, consentendo, tra l'altro, la navigazione in Internet, la presentazione di materiali e la proiezione di film.

Innovativo
Utilizza una tecnologia esclusiva per localizzare l'impatto della palla nell'immagine proiettata, grazie a un sistema di sensori a ultrasuoni e alla tecnologia di visualizzazione delle immagini laser.

Mobile
Grazie al suo design compatto su ruote, alla maneggevolezza e alle dimensioni e al peso ridotti, può essere facilmente spostato da un luogo all'altro.

Facile da usare
Intuitivo da usare, veloce da utilizzare.
L'interfaccia è facile da usare.
La configurazione è rapida e senza problemi.

Pronti all'azione
Pronto all'uso subito dopo la messa in funzione, senza necessità di montaggio.
Accesso al servizio di assistenza, supporto tecnico e semplici istruzioni per l'uso.





Il sistema di apprendimento LEGO® Education

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

LEGO® Education conosce l'impegno necessario per creare esperienze di apprendimento efficaci: per questo, attraverso la propria esperienza trentennale, ha creato una vasta gamma di prodotti LEGO® Education per la scuola che suscitano l'interesse per la scienza, la tecnologia, la matematica e l'informatica attraverso l'apprendimento pratico.
Ecco come gli studenti, grazie ai kit LEGO® Education, imparano fin dai piccoli ad affrontare i problemi della vita reale. I prodotti LEGO® Education per la didattica, gli activity pack, le risorse e gli strumenti per gli insegnanti rendono divertente l'apprendimento e soddisfano le esigenze dei programmi scolastici.





SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT



LEGO® Education Coding Express

Tutti a bordo del Coding Express, un set creativo, intuitivo, versatile e collaborativo che consente ai bambini in età prescolare di apprendere le prime nozioni di coding e di acquisire competenze fondamentali per il XXI secolo attraverso il gioco con i mattoncini LEGO® DUPLO. Coding Express è una soluzione creativa, intuitiva e versatile che presenta ai bambini in età prescolare i primi concetti di coding, suscitando in modo naturale la loro curiosità, la creatività e il desiderio di esplorare e imparare insieme. Gli elementi principali sono un treno Push & Go con luci e suoni, un motore, un sensore di colore che interagisce con 5 mattoncini multifunzione colorati e 2 scambi ferroviari.



LEGO® Education SPIKE Prime

È nato LEGO® Education SPIKE Prime: il set di robotica educativa per l'inclusione di ragazze e ragazzi nelle materie STEAM. È idealmente perfetto per la scuola secondaria di primo grado, con estensioni importanti sia negli ultimi anni della scuola primaria che all'inizio del percorso superiore. Il cuore del sistema SPIKE Prime è l'hub programmabile. Questo dispositivo avanzato ma semplice da usare a forma di mattone presenta 6 porte di ingresso/uscita, una matrice di luce 5x5, connettività Bluetooth, un altoparlante, giroscopio a 6 assi e una batteria ricaricabile. Il set SPIKE Prime include anche motori e sensori ad alta precisione che, insieme a una grande varietà di colorati elementi costruttivi LEGO® Education, consentono agli studenti di progettare e costruire robot divertenti, dispositivi dinamici e altri modelli interattivi. La resistente scatola di immagazzinaggio e 2 vassoi di smistamento consentono inoltre di ridurre al minimo il tempo impiegato per l'installazione e lo sgombero del piano di lavoro, mentre i vassoi più piccoli sono ideali quando lo spazio sulla scrivania è limitato.



LEGO, il logo LEGO sono marchi registrati e copyright di LEGO Group.©2023 The LEGO Group. Tutti i diritti riservati.



LEGO® Education SPIKE Prime - Set base
per 12 studenti

Set per 12 studenti composto da 6 LEGO® Education SPIKE Prime
Un set fisico composto da:
- 523 elementi LEGO® Education
- Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi)
- Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni. Aiuta a:
- Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico
- Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico
- Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud
- Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo



LEGO® Education SPIKE Prime - Set plus
per 12 studenti

Questo kit è composto da:
- 6x LEGO® Education SPIKE Prime - Set base
- 3x LEGO Education SPIKE Prime - Set di espansione
Il set di espansione contiene:
- Elementi LEGO® Technic e System in una vivace tavolozza di colori, con 2 grandi ruote, ingranaggi a cremagliera, Maker Plate per SBC, motore grande e sensore di colore.
- Si combina con il set LEGO® Education SPIKE™ Prime (45678) e l'app gratuita SPIKE per offrire oltre 10 ore di apprendimento basato sul curriculum e pronto per la competizione.
- Include piani di lezione online completi e supporto per insegnante.



LEGO® Education SPIKE Essential Set

LEGO® Education SPIKE™ Essential è un set di robotica educativa che è stato pensato, sviluppato e realizzato per rendere entusiasmanti tutte le lezione rivolte agli studenti della scuola primaria, grazie ad esperienze "hands-on" che facilitano l'apprendimento STEAM.
Questa esperienza di apprendimento è basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo allo stesso tempo allo sviluppo di competenze specifiche legate ad alfabetizzazione, matematica e allo sviluppo socio-emotivo. Questo set da 449 pezzi tra cui un hub intelligente a 2 porte, 2 piccoli motori, una matrice LED e un sensore di colore, dà vita alle creazioni più creative degli studenti fin dalla scuola primaria!
Il set include anche una colorata selezione di mattoncini LEGO® Education, elementi di ricambio, 5 unità didattiche da 8 lezioni STEAM di 45 minuti e 4 minifigure ciascuna rappresentante un personaggio e una specifica personalità, che permettono agli studenti di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM.

x6 **LEGO® Education SPIKE Essential Set per mezza classe (12 studenti)**





x12 **LEGO® Education SPIKE Essential Set - per l'intera classe (24 studenti)**





LEGO, il logo LEGO sono marchi registrati e copyright di LEGO Group.©2023 The LEGO Group. Tutti i diritti riservati.

CampusLab
Laboratorio linguistico software

CampuStore

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa



CampusLab è un vero Laboratorio Linguistico Virtuale che non necessita di alcun hardware specifico, ma soltanto di PC e LAN.
Il laboratorio è completo di gestione audio, video, tastiera, mouse, messaggi, file e applicazioni. È dotato di un'interfaccia grafica di comando semplice e completa, con visualizzazione contemporanea di tutti gli schermi della classe disposti secondo la mappa dell'aula. Le funzioni audio sono quelle tipiche linguistiche: ALL, COM sia privato che pubblico, LISTEN, CONFERENCE e numerose altre funzioni. Sono disponibili sedici gruppi audio contemporanei di conferenze e il PAIR programmabile. Consente l'invio alla classe di filmati DVD in real-time e l'invio di fonti esterne PAL quali video-registratore e TV satellitare mediante una scheda di acquisizione video PCI o USB. È dotato di un potente file transfer collettivo per la distribuzione e la raccolta degli esercizi. È possibile aprire e chiudere dalla cattedra gli applicativi agli allievi con o senza esercizio. Il laboratorio è dotato di un completo registratore audio comparativo per file .wav e .mp3.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

CampusLab comprende un comando unico per due fondamentali limitazioni, CampusLab applicabili istantaneamente a tutta la classe:

- Blocco di Internet
- Blocco degli applicativi di una blacklist facilmente compilabile dal docente

È possibile bloccare anche le porte USB per impedire la connessione di chiavette, smartphone e hard disk portatili.
4 Corsi funzionanti in rete client/server in dotazione di Inglese, Francese, Tedesco e Spagnolo.
Altre funzioni:

- 16 gruppi audio di conferenza
- Pairing a libero abbinamento
- Funzione Traduzione Simultanea (Interpretariato)
- Funzione appello, stampabile e con registro storico
- Chat collettiva per stimolanti esercitazioni di scrittura live in Lingua straniera
- Login collettivo degli allievi dalla cattedra
- Quiz con visualizzazione dei risultati in tempo reale in cattedra in un foglio di Excel.

Nuova funzione per controllare che gli allievi seguano la lezione: domanda estemporanea a voce del docente e risposta scritta, al volo, degli allievi.

Licenza perpetua per 1 docente e 24 studenti.
Requisiti: Docente con PC Windows - Allievi con S.O. anche misti Windows Vista, 7, 8, 10, 11.

Pinguin
Tavolo interattivo e analogico 2in1

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO

Banco didattico digitale reversibile 2in1 (da non confondere con i tanti fan table prestati alla didattica).
Design ergonomico, utilizzabile con seduta, per una corretta postura del corpo, che in posizione eretta.
Pensato per l'uso individuale o di gruppo.
Rotazione completa del banco di 180° per convertirlo da banco digitale a banco tradizionale, con 16 posizioni intermedie di blocco.
Doppio dispositivo di sicurezza laterale di sblocco.
Possibilità di alimentazione di un secondo dispositivo abbinato (una sola presa può alimentare due Pinguin).
Design made in Italy pensato per bambini 3-6 anni

Banco digitale: monitor 32" capacitivo di qualità professionale, 12 tocchi simultanei, antiriflesso e luminosità 500 cd/m. Wi-fi, bluetooth, Altoparlanti 2x 8w, presa per le cuffie...
Banco analogico: Ripiano in legno con bordo perimetrale di contenimento alto 2,5 cm con lato abbattibile su guide.
PC: PENTIUM N6000 RAM 8GB SSD 250GB WINDOWS11EDUCATIONAL
Dimensioni: Altezza: 67,5 cm - Larghezza 102 cm - Profondità: 52 cm
Garanzia 24 mesi on-center

App con attività didattiche per scuola materna Giunti compresa!







SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





DISPLAY E VIDEOPROIETTORI

Display interattivi per la didattica

SMART®
Partner autorizzato Sud Italia

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Il display interattivo leader del settore nel mondo

Display interattivi SMART

Facili da usare, installare e gestire, le SMART Board® interattive aggiungono funzioni efficaci e coinvolgenti senza eguali a un prezzo conveniente. Sono un investimento sicuro per la didattica dinamica e collaborativa.



Fino a 40 punti di tocco unici per interagire con più utenti contemporaneamente.

Rilevamento costante penna, touch e gomma (e non solo penna e touch come gli altri display) per tutti gli utenti su tutte le piattaforme.

Riconoscimento e cambio automatico di penne, strumenti, touch, gesti con le dita e gomma.



Ora con la certificazione Google EDLA

Cerchi un display con certificazione Google EDLA?
O vuoi aggiungere le ultime novità di Google alla tua SMART Board attuale? Abbiamo la soluzione che fa per te. La nuova serie RX include l'accesso integrato a Google Play, Google Chrome e alle altre app Google per la didattica preferite dagli insegnanti.
Ogni promessa è debito, inclusa quella di offrire aggiornamenti all'avanguardia.
Per questo l'appliance AM60 iQ e il modulo AMG1 includono l'opzione per consentire alle versioni precedenti dei display con iQ e della serie GX di conseguire la certificazione Google EDLA.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Tecnologia iQ

Trasforma le ore di lezione in tempo di qualità

Sfrutta al massimo il tempo che dedichi a insegnare o ad aiutare gli insegnanti grazie ai display interattivi con iQ, il sistema operativo integrato e sviluppato da SMART per il settore dell'istruzione. Facili da usare sin da subito, i display SMART sono pensati per durare nel tempo ed evolversi in base alle esigenze della classe, offrendo innumerevoli opzioni per coinvolgere gli studenti e per accedere ad aggiornamenti unici.





SMART Board serie RX

Esplora le possibilità
Creata in modo intuitivo per adattarsi alle tue esigenze, la SMART Board serie RX è l'unico display interattivo che offre strumenti programmabili per aiutarti a sostenere classi inclusive.
Inizia a coinvolgere come mai prima d'ora.

- Google EDLA integrata
- 4K Ultra HD, durata LED garantita per 50.000 ore
- Sistema iQ integrato su Android 11
- Gruppo di microfoni integrati
- 2 altoparlanti da 20 W con subwoofer da 15 W
- Accesso con NFC e codice QR
- Due porte USB-C con alimentazione da 65 W
- Sensori ambientali e di prossimità
- Sw SMARTNotebook gratuito

Misure disponibili:

65" RX265 75" RX275 86" RX286



SMART Board serie MX

Coinvolgimento a mille
Coinvolgi di più gli studenti, aiuta gli insegnanti a risparmiare tempo e semplifica la gestione IT con la SMART Board® serie MX, il display interattivo resistente.

- Certificazione Google EDLA
- 4K Ultra HD, durata LED garantita 50.000 ore, vetro con tecnologia zero-bonding
- Sistema iQ integrato su Android 11
- Gruppo di microfoni integrati
- 2 altoparlanti da 20W
- Accesso multiutente
- USB-C da 65W
- Tecnologia Wi-Fi 6 e Hotspot
- Sw SMARTNotebook gratuito

Misure disponibili:

65" MX265-V5 75" MX275-V5 86" MX286-V5



SMART Board serie GX

Interattività affidabile a un prezzo conveniente.
Tutti gli strumenti didattici essenziali, oltre a una qualità impeccabile, ad un prezzo che ti sorprenderà.

Sfrutta la potenza di SMART in classe
SMART GX è la soluzione completa e conveniente creata dai produttori della SMART Board® interattiva originale. Accedi agli strumenti didattici essenziali di cui hai bisogno e alla tranquillità che meriti, oltre alla qualità SMART. E ora hai fino a 40 punti di interazione da sfruttare.
Il display interattivo SMART GX offre tutte le funzioni di cui hai bisogno per iniziare a usare questo tipo di dispositivi, oltre al valore aggiunto, alla sicurezza e all'affidabilità che noi di SMART Technologies ti garantiamo come partner tech affermato.

Misure disponibili:

65" GX165-V3 75" GX175-V3 86" GX186-V3

Display interattivi per la didattica

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Progettati per migliorare l'insegnamento

Le lavagne BenQ certificate **Google EDLA** vi consentono di lavorare in modo più efficiente.
Utilizzate la lavagna, condividete lo schermo, caricate le lezioni dal web. Potete fare tutto questo con i nostri strumenti intuitivi e potenti, progettati per adattarsi al vostro stile di insegnamento.



Tocca e insegna
Tutto ciò che serve è a portata di mano. Basta sfiorarla con la scheda NFC per accedere e caricare il proprio account, i propri file e le proprie cartelle.
Selezionate l'app che preferite e iniziate la lezione e usate il vostro telefono Android per condividere facilmente lo schermo.

Le spiegazioni a modo vostro
Accedete ai contenuti delle lezioni dal web, caricateli direttamente dall'account cloud o, se preferite usare il portatile, collegatelo per avere i comandi touchback e gestire lo schermo direttamente dalla lavagna.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Il vostro spazio personale
Ogni docente può avere il proprio account personalizzato, a cui può accedere da qualsiasi lavagna BenQ. Ciò significa che è possibile accedere a tutte le impostazioni, ai segnalibri e alle cartelle con il semplice login.

La protezione dei vostri dati è garantita
Tutti gli account sono indipendenti, in modo da evitare che altri possano vedere i vostri dati. Solo voi potete accedere ai vostri file, alle cartelle, agli account online e alle app a cui siete connessi.



La lavagna a modo vostro
La lavagna EZWrite migliora la didattica.
Scrivete, disegnate o simulate la pittura su una tela in cui lo spazio non finisce mai. Potrete arricchirla con link, foto e video. Inoltre, è possibile consultare, in qualsiasi momento, modelli e strumenti, sia standard che IA, per rendere più interessanti le lezioni.
(app EZWrite 6.0)

Condividete a modo vostro
InstaShare offre la condivisione in modalità wireless dello schermo sulla lavagna. È possibile spostarsi facilmente, inserire commenti sui contenuti e far partecipare la classe al lavoro. Sono inoltre disponibili comandi di sessione e filtri AI per aiutarvi a tenere le cose in ordine. **(app InstaShare)**

Nessun abbonamento
Non ci sono costi aggiuntivi. Le soluzioni informatiche per le lavagne e la condivisione dello schermo sono gratuite a tutto vantaggio dell'insegnamento e dell'amministrazione.



BenQ Board Essential | RE04

L'essenza della didattica
Insegna su un display interattivo, certificato EDLA, efficiente e affidabile che ti consente di avere tutti gli strumenti essenziali per le tue lezioni sempre a portata di mano.

Protezione della vista
Il display RE04 include funzioni per la protezione della vista per la sicurezza di studenti e insegnanti.
BenQ impiega una tecnologia a bassa emissione di luce blu e anti sfarfallio per ridurre l'affaticamento visivo e uno schermo 4K antiriflesso per immagini sempre chiare e nitide.

Scrittura facile e naturale
BenQ Board Essential consente a più studenti di lavorare sullo stesso schermo contemporaneamente e in modo intuitivo.

Misure disponibili:

65" RE6504 75" RE7504 86" RE8604



BenQ Board Master | RM04

Esplorate nuove possibilità
Liberate il vostro potenziale didattico con i migliori strumenti per le aule di oggi.

Lezioni integrate con i servizi Google
Sfruttate la potenza dell'hardware BenQ e dei servizi Google per l'istruzione con il display interattivo Master RM04, certificato EDLA.

Più di una semplice lavagna
EZWrite 6 consente di fare molto di più che scrivere, disegnare e aggiungere testo.
Utilizzate l'area di disegno espandibile, dividete lo schermo, inserite modelli, utilizzate strumenti matematici o mostrate una telecamera in diretta.

Misure disponibili:

65" RM6504 75" RM7504 86" RM8604



BenQ Board Pro | RP04

Una nuova dimensione per la didattica
Scoprite nuovi modi di fare lezione e portate il vostro insegnamento a un livello superiore con il nostro display interattivo più potente.

Un'esperienza molto Google
La nuova BenQ Board Pro RP04, certificata EDLA, offre la migliore esperienza possibile in classe, combinando la potenza del software e dell'hardware BenQ con i servizi certificati di Google per l'Education.

Raddoppiate l'efficienza
La modalità split-screen consente di insegnare in modo più efficiente, perché permette di utilizzare due applicazioni affiancate.
È possibile utilizzare la lavagna sulla sinistra mentre si sfogliano altre risorse sulla destra.

Misure disponibili:

65" RP6504 75" RP7504 86" RP8604

Videoproiettori

EPSON®

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Soluzioni create per l'insegnamento

Epson comprende le esigenze del mondo della formazione e sfrutta questa competenza per progettare tecnologie che favoriscono l'apprendimento continuo ed efficiente. Le soluzioni Epson permettono lo scambio di informazioni e la condivisione tra i gruppi, aiutano a catturare l'attenzione e danno più autonomia a insegnanti e studenti. La tecnologia di oggi deve funzionare in modo efficiente e continuo, dalla condivisione dello schermo all'apprendimento flessibile fino alla collaborazione tra più sedi, permettendo inoltre a docenti e studenti di adottare una strategia BYOD (Bring Your Own Device). Epson e le sue tecnologie supportano questo ambiente di apprendimento dinamico.

Videoproiettore EB-685W

Soluzione innovativa per l'insegnamento con uno schermo scalabile di grandi dimensioni fino a 100 pollici che consente di visualizzare contenuti WXGA HD Ready per un apprendimento avanzato.
Con la sua ottica ultra-corta, EB-685W consente di proiettare immagini di grandi dimensioni a una distanza ravvicinata, riducendo al minimo ombre e riflessi. Grazie a un livello di luminosità di 3.500 lumen, una risoluzione WXGA HD Ready, un rapporto di contrasto di 14.000:1 e un ingresso HDMI, gli studenti potranno godere di immagini nitide e chiare.



Immagini luminose e di alta qualità
La tecnologia Epson 3LCD assicura immagini di alta qualità con una resa luminosa dei colori pari a quella del bianco, per proiezioni vivaci e brillanti anche in pieno giorno e colori tre volte più luminosi rispetto ai principali videoproiettori della concorrenza.

Costi ridotti
Grazie all' affidabilità e alla lunga durata della lampada (fino a 10.000 ore) in modalità Economy, è possibile proiettare immagini per un periodo prolungato.

Apprendimento avanzato
La funzionalità Split Screen consente di visualizzare due tipi di contenuti contemporaneamente senza compromettere la qualità. Il controllo rimane tuttavia nelle mani degli insegnanti, che possono scegliere quali contenuti visualizzare grazie alla funzione Moderatore.

Connettività wireless opzionale
Con la connettività wireless, i contenuti possono essere facilmente visualizzati da numerosi dispositivi mobili e da Google Chromebooks mediante l'app iProjection.

Compatibilità con document camera
Mediante il collegamento della document camera opzionale di Epson è possibile mostrare all'intera classe immagini e oggetti 3D straordinariamente ricchi di dettagli con estrema facilità.

Caratteristiche principali
- Proiezioni fino a 100" di qualità straordinaria:
  Risoluzione WXGA HD Ready con tecnologia Epson 3LCD
- Affidabilità:
  Maggiore affidabilità e lunga durata della lampada
- Connettività wireless (opzionale):
  Controllo dei contenuti da dispositivi mobili
- Lampada di lunga durata:
  Fino a 10.000 ore in modalità Economy
- Proiezione a ottica ultra-corta:
  Massima flessibilità di installazione

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



Videoproiettore EB-770Fi

Il proiettore EB-770Fi offre un grande schermo interattivo Full HD fino a 100", migliorando l'interazione, l'apprendimento e la produttività. Grazie alla sua luminosità e immagini scalabili, i contenuti sono visibili chiaramente da qualsiasi angolazione, perfetti per aule e sale riunioni. È possibile condividere e trasmettere contenuti da più dispositivi, garantendo un'esperienza di collaborazione senza interruzioni.
Il proiettore EB-770Fi migliora rispetto al modello EB-770F grazie a funzionalità interattive avanzate, come l'uso simultaneo di due penne digitali e il supporto opzionale del Finger Touch. Permette di annotare le presentazioni direttamente sullo schermo e include strumenti integrati per aumentare la produttività. È possibile collegare una fotocamera Epson per proiettare documenti o oggetti e mostrarne i dettagli a tutti i presenti.
Il proiettore con sorgente laser da 4.100 lumen e tecnologia 3LCD offre un display luminoso e nitido fino a 100", visibile da tutte le angolazioni. Supporta connettività cablata e wireless, inclusa la funzione di Screen Mirroring tramite Miracast™, che facilita la condivisione di contenuti da PC e dispositivi mobili.

Caratteristiche principali

- Display FHD interattivo per qualsiasi spazio Display a ottica ultra-corta da 49-100" per una visione senza restrizioni (niente ombre o riflessi)
- Laser luminoso ed efficiente dal punto di vista energetico CLO da 4.100 lumen con tecnologia 3LCD per colori più luminosi con soli 205 W di consumo
- Opzioni di connettività semplici Display ad accensione automatica, cablato/wireless con uscita USB 2A per smart stick
- Semplice da usare e costruito per durare Garanzia di 12.000 ore, 5 anni di funzionamento senza manutenzione
- Compatibilità con document camera
- Crea e registra una lezione o una presentazione dal vivo totalmente immersiva

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



Videoproiettore EB-810E

Il proiettore EB-810E, con ottica super ultra-corta, permette un posizionamento vicino alla parete, evitando ombre durante le presentazioni. Grazie alla tecnologia 3LCD e ai 5.000 lumen di luminosità, offre immagini nitide e luminose fino a 160", visibili da tutte le angolazioni. L'esperienza visiva è immersiva e il dispositivo è molto facile da usare.
Il proiettore EB-810E offre opzioni di connettività sia cablate che wireless, inclusa la funzione di Screen Mirroring tramite Miracast™, facilitando la condivisione di contenuti da più dispositivi. Con un peso di 12,3 kg, è facile da trasportare e l'app Epson Setting Assistant rende la configurazione rapida. È una soluzione display ideale per ambienti di diverse dimensioni, grazie anche alle opzioni di installazione flessibili.
Il proiettore EB-810E supporta rapporti di visualizzazione multipli e la tecnologia Edge Blending, offrendo un display ultra-wide senza interruzioni, ideale per videoconferenze. Grazie allo schermo Ambient Light Rejection, offre una qualità visiva paragonabile a un videowall o a un display LED, ma con un costo inferiore e un'efficienza energetica superiore.

Caratteristiche principali

- Display 4K scalabile per qualsiasi spazio Display a ottica ultra-corta da 80-160" per una visione senza restrizioni (niente ombre o riflessi)
- Laser luminoso ed efficiente dal punto di vista energetico CLO da 5.000 lumen con tecnologia 3LCD per colori più luminosi
- Opzioni di connettività semplici Display ad accensione automatica, cablato/wireless con uscita USB 2A per smart stick
- Semplice da usare e costruito per durare Garanzia di 12.000 ore, 5 anni di funzionamento senza manutenzione
- Alternativa al videowall/LED Sorprendentemente conveniente, con consumi energetici contenuti

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Videoproiettori

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Videoproiettori BenQ: Soluzioni Professionali per Esperienze Visive di Qualità

I videoproiettori BenQ offrono soluzioni professionali per diversi ambiti, come sale riunioni, istruzione, simulazioni immersive e conferenze. Progettati per garantire alta qualità visiva e facilità d'uso, questi dispositivi si distinguono per luminosità, risoluzione elevata e configurazione intuitiva. Ideali per proiezioni interattive e immersive, supportano la collaborazione e migliorano l'esperienza audiovisiva in ambienti aziendali e educativi. Grazie alla loro versatilità, sono perfetti per installazioni personalizzate e progetti di alta tecnologia.

LH650 Videoproiettore laser per sale riunioni 1080p 4000lms

Il videoproiettore BenQ LH650 è ideale per sale riunioni, offrendo risoluzione Full HD 1080p e luminosità di 4000 lumen.

Grazie alla tecnologia laser senza mercurio e alla modalità SmartEco, riduce il consumo energetico del 70% e garantisce fino a 20.000 ore di durata.

Con funzionalità wireless opzionale e regolazioni rapide dell'immagine, assicura presentazioni nitide e versatili. Inoltre, la compatibilità con USB-C e l'alta efficienza lo rendono perfetto per un ambiente di lavoro sostenibile e innovativo

Risparmio energetico al massimo, senza compromettere le prestazioni

- USB tipo C con modalità ALT, risparmia spazio senza connettori in più
- Possibilità di presentare in modalità wireless con il dongle WIFI opzionale
- Con la modalità SmartEco risparmia fino al 70% di corrente
- Fino a 20.000 ore di vita della fonte luminosa laser, senza dover cambiare lampada











SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





Proiettore interattivo laser a focale ultra-corta LH856UST 3500AL 1080p

Il videoproiettore BenQ LH856UST è un dispositivo interattivo a laser ultra-corto, progettato per migliorare l'esperienza didattica in aula. Con una luminosità di 3500 ANSI lumen e risoluzione Full HD 1080p, offre immagini nitide e brillanti anche in ambienti illuminati. Grazie alla tecnologia PointWrite, consente la collaborazione interattiva su qualsiasi superficie. La durata della sorgente laser può arrivare fino a 38.000 ore, riducendo al minimo la manutenzione e i costi. Perfetto per ambienti educativi moderni, garantisce prestazioni affidabili e interattività avanzata.
Proiettore interattivo all'avanguardia per stare nelle classi.

- T/R=0,33 - Rapporto di focale ultra corta;
- Durata della sorgente luminosa laser fino a 38.000 ore (in modalità Eco)
- Modalità infografica/vivid esclusiva BenQ
- Compatibilità con la soluzione interattiva Point-Write
- IP6X è Il meccanismo antipolvere del motore sigillato che riduce i costi di manutenzione

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





Proiettore interattivo laser a focale ultra corta LW855UST 3500AL WXGA

Il videoproiettore BenQ LW855UST è ideale per l'uso in ambienti educativi grazie alla sua tecnologia laser ultra-corta, che riduce ombre e riflessi, migliorando l'interattività in classe. Con una luminosità di 3500 lumen e risoluzione WXGA, offre immagini nitide anche in ambienti illuminati. La sorgente laser garantisce fino a 38.000 ore di funzionamento senza manutenzione. Compatibile con la tecnologia Point-Write per una maggiore collaborazione, è perfetto per aule moderne che richiedono soluzioni interattive avanzate.
Proiettore interattivo di ultima generazione,
progettato per un utilizzo ottimale all'interno delle aule scolastiche.

- T/R=0,35 - Rapporto di focale ultra corta;
- Durata della sorgente luminosa laser fino a 38.000 ore (in modalità Eco);
- Modalità infografica/vivid esclusiva BenQ
- Compatibilità con la soluzione interattiva Point-Write
- IP6X - meccanismo antipolvere del motore sigillato che riduce i costi di manutenzione

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

StarryHub Pro

CZUR

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Un nuovissimo prodotto per le videoconferenze
Puoi dire addio ai cavi disordinati!

Il CZUR StarryHub Pro è una soluzione all-in-one per videoconferenze, progettata per sale riunioni moderne. Questo dispositivo offre un proiettore con luminosità di 2200 ANSI lumen e schermo fino a 100 pollici, una telecamera AI ultra nitida con angolo di 120°, e un array di 6 microfoni per catturare voci fino a 10 metri di distanza. Grazie alla tecnologia di purificazione del suono brevettata da CZUR e alla condivisione wireless dello schermo, rende le riunioni efficienti e senza fili disordinati. Perfetto per presentazioni e conferenze a distanza



Soluzione di condivisione dello schermo e trasferimento file wireless. Supporta Miracast per Windows/Android e Airplay per tutti i dispositivi Apple. Consente lo screencast tramite il download del software CZUR Share su computer/telefoni e supporta anche il trasferimento di file con StarryHub. Niente più cavi aggrovigliati, cambio dispositivo immediato per presentazioni senza interruzioni, rendendo le riunioni più veloci ed efficienti.





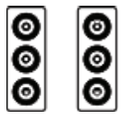
Proiettore



Camera



Microfono omnidirezionale



Sistema audio professionale



Laptop



Registratore vocale



Cavo adattatore



Wireless Screen Casting

Schermo HD grande fino a 100 pollici

- Proiettore ad alta luminosità da 2200/2400 ANSI lumen
- Schermo di visualizzazione HD grande fino a 100 pollici con colori vividi
- Rimane sufficientemente nitido anche durante il giorno o con le luci accese di notte

La soluzione ottimale per le sale riunioni

- 2 angoli di proiezione disponibili (4° o 8°)
- Dimensioni compatte e schermo grande

Sorgente luminosa a LED ad alta luminosità e lunga durata

Con una durata fino a 30.000 ore (Con 8 ore di utilizzo giornaliero, può durare oltre 10 anni)

Conferenza a distanza come un incontro di persona

- Fotocamera AI Ultranitida
- Supergrandangolo 120°

Array di 6 microfoni Master-level con rilevazione della voce umana a 360°

Raccoglie il suono da 8-10 metri

Riunioni di lunga durata senza affaticamento uditivo

Dotato di un altoparlante ad alta potenza da 10 W integrato che garantisce un audio nitido anche a distanza.

Compatibilità

- Basato su Android, facile da usare.
- Tastiera brevettata per il controllo remoto (in dotazione).
- Compatibile con le principali APP Android.
- Nessuna configurazione.







Starryhub Q1 Pro



Starryhub Q1S Pro



SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT

InstaShow®

BenQ

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Wireless e veloce: InstaShow® garantisce riunioni professionali e sicure

Liberandoti da cavi e adattatori, il sistema di presentazione wireless InstaShow® di BenQ è intuitivo da usare, fluido nelle sue trasmissioni wireless per presentazioni a più persone e discussioni di gruppo e sicuro per salvaguardare da qualsiasi minaccia alla sicurezza.





Design intuitivo
Il design leader del settore assicura di presentare da plug, ready, play.



Riproduzione video fluida
Algoritmi esclusivi per una qualità di fusione costante per garantire una riproduzione fluida di video FHD.



Alti standard di sicurezza
Elevare il livello di sicurezza a prova di hacker per prevenire le violazioni dei dati.

InstaShow® rende più efficaci e produttivi i vostri meeting

Presentazioni a più persone
Le riunioni continuano senza interruzioni grazie a InstaShow®, che senza cavi e adattori facilita l'interazione con clienti e colleghi.

Guest-Friendly
Il vostro ospite può presentare o condividere con i propri dispositivi mobili nel vostro ufficio con InstaShow® perché è universalmente compatibile e facile da usare, non richiedendo installazioni. La sua rete indipendente offre connessioni sicure, senza minacce esterne.

Sincronizzare le riunioni ibride senza problemi
Il modello VS20 integra il microfono nel button, la trasmissione 4K e il chipset InstaShow® garantisce una sicurezza assoluta delle informazioni. Ideale per sale di medie e grandi dimensioni, il modello VS facilita le riunioni ibride con un'efficienza accessibile.



Collaborare con più idee
InstaShow® permette ai suoi utenti di utilizzare un monitor per condividere più idee allo stesso tempo. È particolarmente adatto per il brainstorming e le discussioni di gruppo.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

InstaShow VS10

InstaShow® VS10 Sistema di presentazione wireless per riunioni ibride

Valorizza gli uffici piccoli con un'integrazione wireless perfetta:

- Plug-n-Play: non hai bisogno di driver e di internet. Proietta le immagini istantaneamente.
- Integrazione wireless: condivisione dello schermo in modalità wireless senza intoppi.
- Collaborazione interattiva: con touchback e split screen per migliorare l'interazione.
- Sicurezza garantita: cifratura AES a 128 bit e WPA2 per garantire una trasmissione protetta.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

InstaShow VS20

Sistema di presentazione wireless InstaShow® VS20 per sincronizzare le riunioni ibride senza problemi

Integra le riunioni in modalità wireless con una qualità ottimale di rilevamento vocale

- Plug-in per la collaborazione istantanea: basta collegare un pulsante e si inizia a condividere in pochi secondi. Non è necessaria alcuna applicazione o accesso alla rete.
- Il controllo touchback consente di presentare in modalità wireless da display interattivi fino a 60 metri di distanza.
- Supporta display 4K e può mostrare quattro diverse sorgenti sullo stesso schermo
- Condivisione di webcam e microfoni per videoconferenze wireless tramite l'app InstaShow VS Assist
- Utilizza una crittografia avanzata per mantenere al sicuro le informazioni sensibili.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

InstaShow WDC10

Dispositivo di presentazione wireless di facile utilizzo | InstaShow® WDC10

InstaShow® Plug and Play - Un singolo click per avviare le presentazioni wireless in Full HD

- InstaShow® WDC10 di BenQ è una soluzione unica che non richiede software e che consente a più relatori di gestire una presentazione da qualsiasi dispositivo. Supportando l'operatività plug and play non richiede l'installazione di driver ed essendo compatibile con qualsiasi sistema operativo o piattaforma hardware, è davvero semplicissimo da utilizzare.
- Requisiti di compatibilità: Porte USB/HDMI sul portatile usato come sorgente o ingresso HDMI sul dispositivo di visualizzazione.

Aula immersiva interattiva

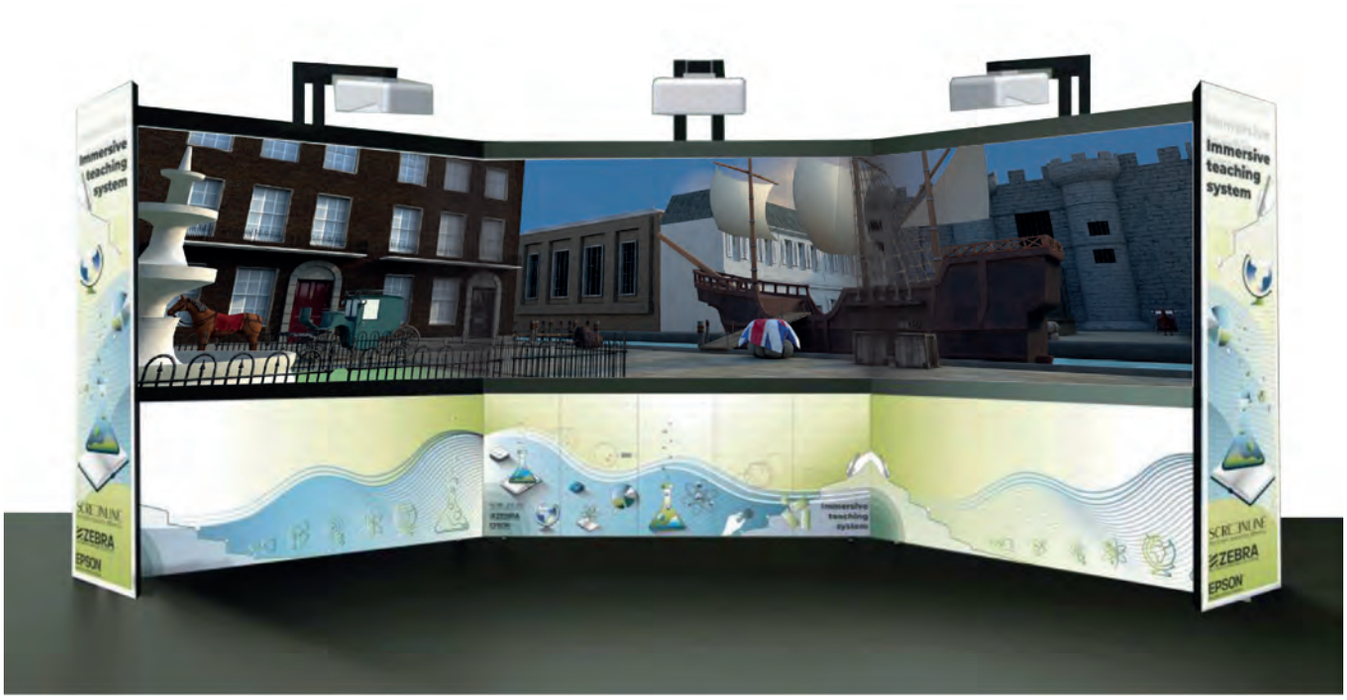
EPSON®

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

Immergiti nei contenuti e crea lezioni con un forte impatto emotivo

Immersive Teaching System è uno spazio inclusivo dove gli alunni - grazie alla videoproiezione immersiva - possono immergersi nei contenuti e interagire con i materiali didattici usando le dita e le penne digitali.
Gli insegnanti possono così creare lezioni dinamiche e dal grande impatto emotivo.
Spenti i proiettori, lo schermo diventa una lavagna 'classica', robusta, riscrivibile e disinfettabile.



A cosa serve

- Proporre attività didattiche dinamiche e creative grazie a uno schermo interattivo molto ampio che genera un effetto immersivo coinvolgente ed emozionante.
- Consentire la visione di immagini, filmati, pagine web e contenuti interattivi e coinvolgenti.
- Avere a disposizione un software didattico completo di una vasta libreria di contenuti digitali: presentazioni animate, spettacolari scene 3D, strumenti educativi, video ed esercizi.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

PUNTI DI FORZA

01

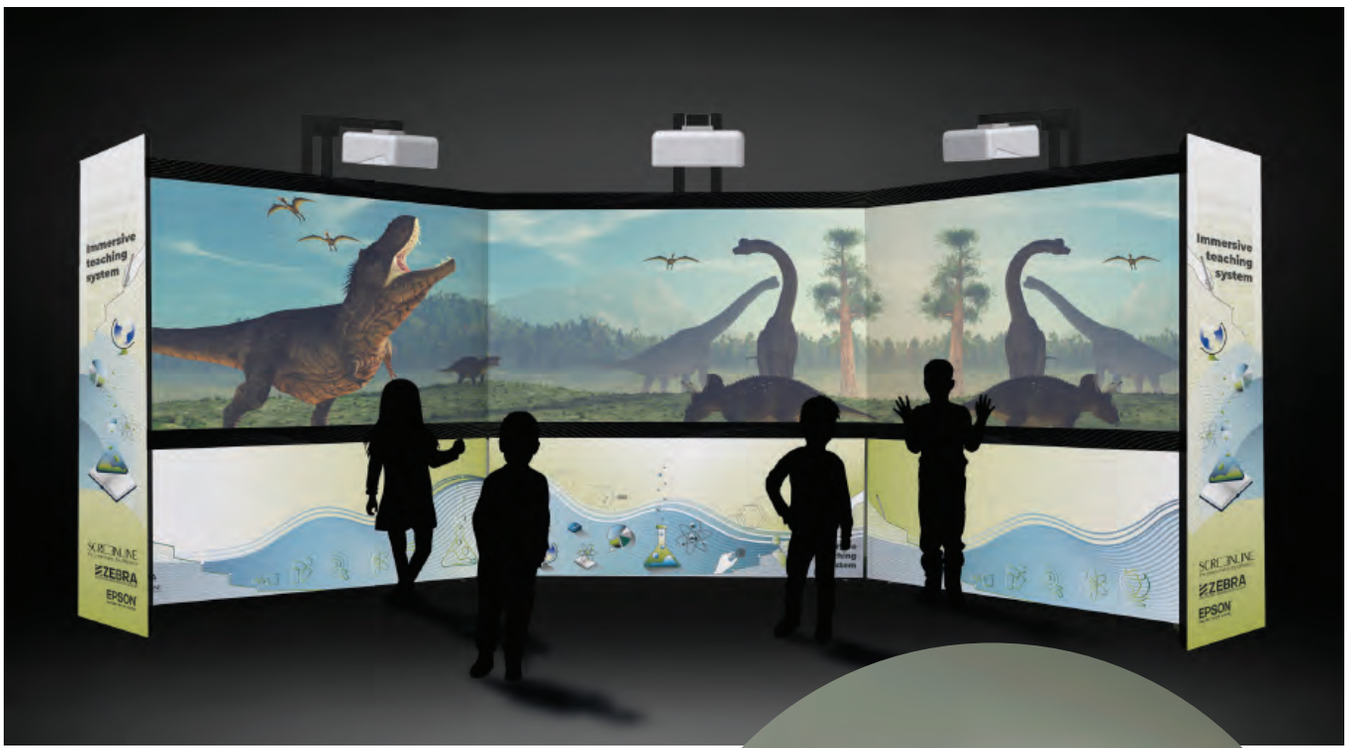
L’immersività accende le lezioni
Una superficie di oltre 6,5 m totali di base garantisce un vero effetto immersivo che attrae gli alunni e contribuisce a catalizzare la loro attenzione sulla lezione e a favorire - anche grazie all’interattività - un apprendimento efficace dei contenuti.

02

Apprendimento multisensoriale
La soluzione consente agli studenti di interagire direttamente con i contenuti digitali e l'immersività permette loro di diventare protagonisti e non solo semplici spettatori.

03

Una soluzione completa
Il vantaggio di una soluzione pronta all’uso: il kit comprende tutti gli elementi per dar vita alla sala, compreso il supporto da remoto per un'operatività senza interruzioni.

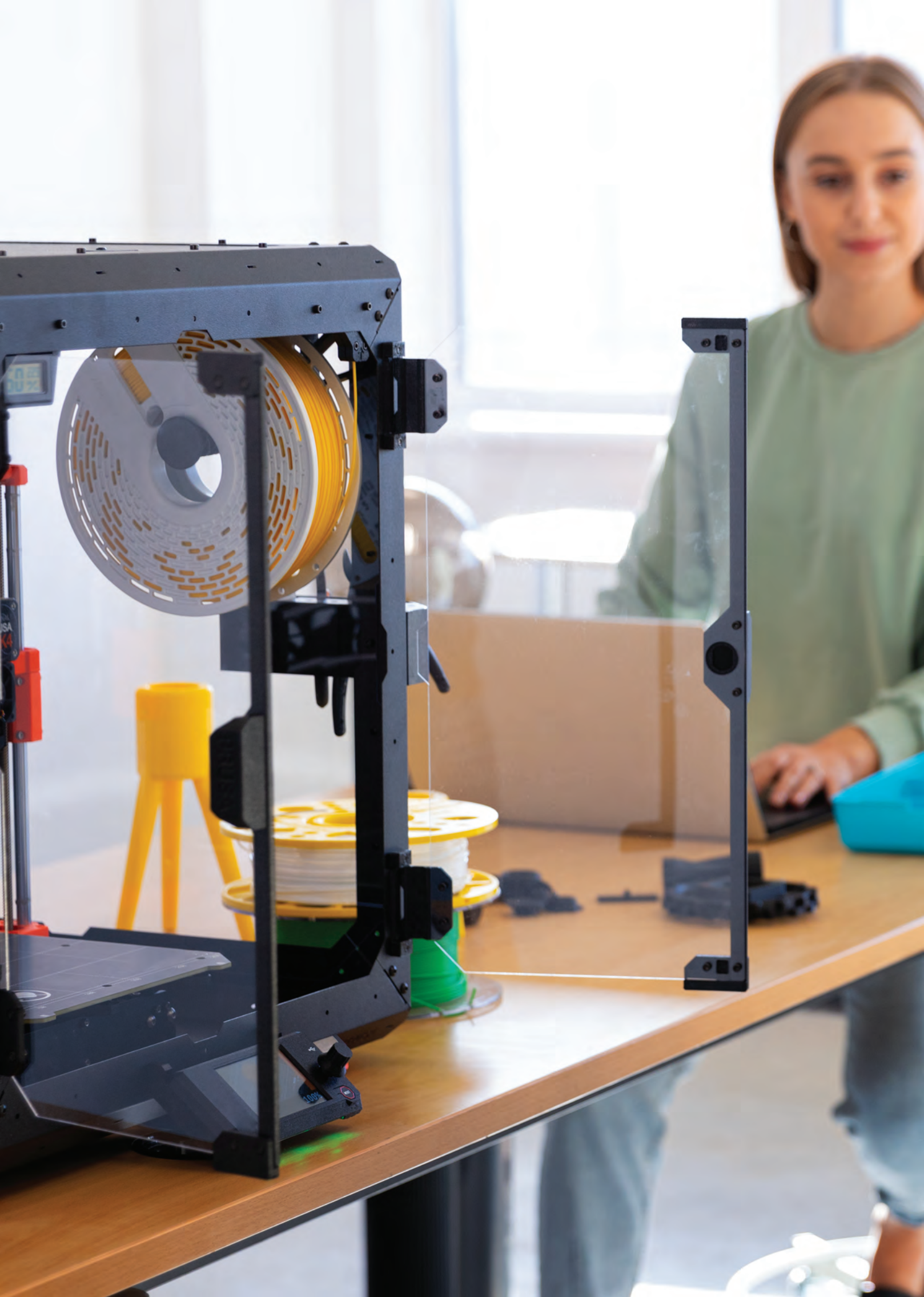




“Più ti diverti, più impari!”

È sempre importante ricordare che investire in soluzioni che attraverso l’immersività stimolano l’emotività degli alunni non rende semplicemente le lezioni più piacevoli, ma ha un effetto importante sull’efficacia della didattica: il divertimento e gli stimoli positivi fanno assimilare meglio i concetti e rendono l’apprendimento più completo e duraturo.

SOLUZIONI EPSON
in collaborazione con
Screenline & Zebra Multimedia





SCIENCE TOOLS

Microscopi

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Microscopi Digitali e Smart: Innovazione per la Didattica e la Divulgazione Scientifica

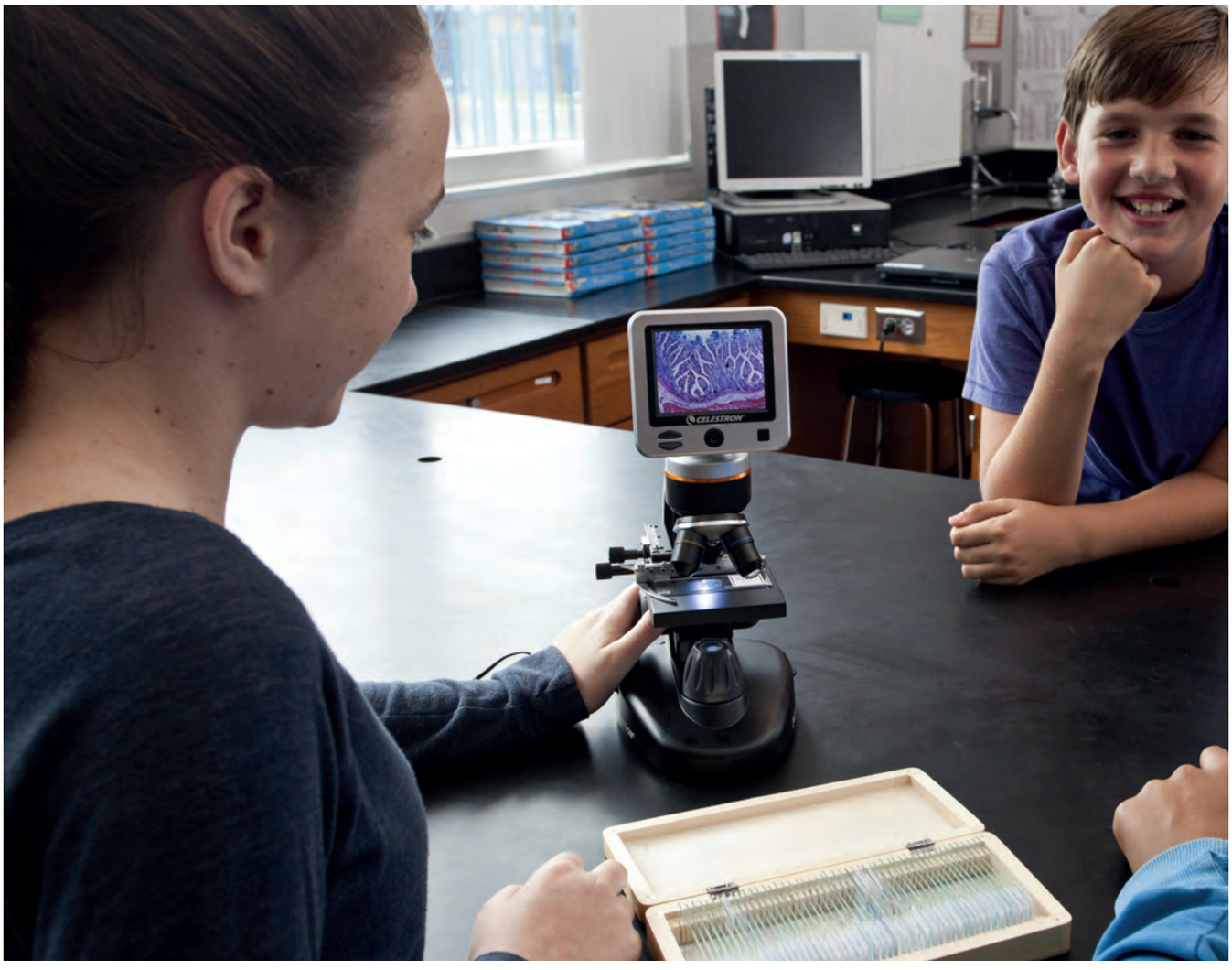
Scopri la nostra gamma di microscopi digitali e smart, progettati per rivoluzionare l'approccio all'osservazione scientifica. Ideali per la didattica e la divulgazione, i nostri microscopi offrono soluzioni avanzate per neofiti, studenti e professionisti.

La maggior parte dei nostri modelli è dotata di connessione Wi-Fi e compatibilità con App per smartphone e PC, offrendo funzionalità avanzate di analisi e gestione delle immagini.

Grazie a queste caratteristiche, potrai documentare, condividere e analizzare le tue scoperte in tempo reale con estrema facilità.

Ogni strumento (ad eccezione di alcuni) viene fornito con un kit completo di accessori, che include vetrini, pinze, pipette, portacampioni, un quaderno per la registrazione delle attività, e un libro illustrato sulla storia del microscopio e delle osservazioni. Questo pacchetto pronto all'uso assicura un'esperienza di apprendimento completa e coinvolgente.

Perfetti per ambienti educativi e laboratori di ricerca, i nostri microscopi rappresentano lo strumento ideale per chi desidera esplorare il mondo invisibile con precisione e praticità.





Microscopio DiProgress BeaverLAB Smart DDL-M1

Microscopio digitale tascabile con visualizzazione immagini tramite App per dispositivi Android e iOS.
Ergonomico e con ingrandimenti da 10x a 200x (400x digitali) il microscopio M1 è adatto all'osservazione di piante, materiali, componentistica elettronica ad ingrandimenti medio/bassi etc...
Ultra portatile e utilizzabile a mano libera sul campione da osservare grazie alla batteria integrata da 2000mAh con autonomia di oltre 2 ore. M1 è estremamente versatile e consente visione in tempo reale da tablet e smart-phone tramite APP proprietaria. Collegamento a computer con interfaccia USB su sistemi Windows o MAC tramite software.



Microscopio DiProgress BeaverLAB Smart DDL-M1A

Microscopio digitale portatile completo di accessori, con visualizzazione immagini tramite App per dispositivi Android e iOS.
Adatto all'osservazione di piante, materiali, componentistica elettronica ad ingrandimenti medio/bassi etc... e anche all'osservazione di vetrini, tessuti, organismi acquatici grazie all'illuminazione inferiore trasmessa dalla base. Ingrandimenti da 10x a 200x (400x digitali).
Ultra portatile, estraibile dal supporto e utilizzabile a mano libera sul campione da osservare grazie alla batteria integrata da 2000mAh con autonomia di oltre 2 ore. Dotato di accessori, vetrini, porta-campioni e anche un libro sulle osservazioni al microscopio e un'agenda per la registrazione delle attività.



Microscopio DiProgress BeaverLAB Smart DDL-M2A

Microscopio Digitale completo di accessori con visione immagini in diretta in alta risoluzione su schermo LCD da 4,3'' o via Wi-Fi su dispositivi Android e iOS.
Adatto all'osservazione di piante, materiali, componentistica elettronica ad ingrandimenti medio/bassi etc e anche all'osservazione di vetrini, tessuti, organismi acquatici grazie all'illuminazione inferiore trasmessa dalla base. Ingrandimenti da 10x a 200x (400x digitali).
Batteria ricaricabile integrata da 2500mAh e collegamento a PC o Mac tramite cavo USB-C.
Ricca dotazione di accessori, vetrini, porta-campioni e anche un libro sulle osservazioni al microscopio e un'agenda per la registrazione delle attività.



Microscopio DiProgress BeaverLAB Smart DDL-MX

Microscopio Digitale professionale con visione immagini in diretta su grande schermo LCD da 9'' Touch Screen. Adatto all'osservazione di piante, materiali, componentistica elettronica ad ingrandimenti medi (50x) ed alti (fino a 1600x ottici) e per osservazione di vetrini, tessuti o organismi acquatici.
Dotato di revolver con tre obiettivi selezionabili, portavetrini con movimento micrometrico su due assi, messa a fuoco a due velocità ed illuminazione incidente e trasmessa. Tramite il touch screen è possibile effettuare tutte le operazioni di controllo, scattare foto, riprendere video ed effettuare accurate misurazioni. Il microscopio è anche dotato di vetrino di calibrazione per la misurazione precisa con ogni obiettivo ed è adatto sia all'uso didattico sia professionale, grazie alla sua estrema versatilità.



Microscopio HOOKE LCD7 DiProgress EDU

Il Microscopio digitale vi permetterà di compiere viaggi affascinanti nel microcosmo. Lo schermo LCD da 7”, l’ingrandimento massimo di 300x (1200x in digitale) e la risoluzione fino a 16MP, consentiranno osservazioni, foto, video e misure dettagliate di piante, insetti, cellule, minerali, materiali, oggetti e altro.

Il polarizzatore integrato restituirà immagini contrastate, mentre l’uscita HDMI consentirà la visualizzazione delle immagini direttamente su TV o LIM.

Portatile grazie alla batteria al litio ricaricabile che offre oltre 2 ore di autonomia di utilizzo.



Globi a levitazione magnetica Earth

I globi levitanti sono dispositivi che utilizzano un sistema di levitazione magnetica per mantenere la loro posizione sospesa nello spazio.
I globi levitanti si adattano ad ogni tipo di ambiente grazie ad un design moderno ed un tocco futuristico, sfruttando la fisica dell’elettromagnetismo per regalare un’esperienza visiva unica.
I globi levitanti che ritraggono il pianeta Terra con riferimenti geografici e politici hanno rispettivamente diametro di 14cm e di 20cm e levitano su un base a forma di libro.



Globi a levitazione magnetica Light

Le lampadine levitanti sono apparecchi che utilizzano la levitazione magnetica per rimanere sospese in aria. Grazie al loro design moderno e futuristico, si integrano perfettamente in qualsiasi ambiente. Queste lampadine sfruttano i principi dell'elettromagnetismo per offrire un'esperienza visiva straordinaria. Divertiti e sperimenta la tecnologia ed il principio fisico che stanno alla base del fenomeno della levitazione magnetica.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT



Microscopio Biologico Celestron LABS CM1000C

Il LABS CM1000C interamente in metallo e dotato di tre obiettivi e due oculari per un range di ingrandimenti da 40X a 1000X.

Questo strumento si propone come il compromesso ideale tra i modelli binoculari e i modelli monoculari a basso ingrandimento.

Dotato di corpo in metallo, illuminazione a LED per la massima fedeltà dei colori, condensatore e diaframma a sei lamelle e vetrini.

Alimentazione a pile (non incluse) o con alimentatore da rete.



Microscopio Biologico Celestron LABS CB2000CF

Il microscopio biologico Celestron LABS CB2000-CF è dotato di testa binoculare inclinata a 45° per un'osservazione naturale con entrambi gli occhi.

Viene fornito con 4 obiettivi acromatici multitrattati e oculari 10x e 20x, per ottenere un range di 8 ingrandimenti differenti fino a 2000x.

Il robusto corpo in metallo è dotato di portavetrini con movimenti micrometrici sui due assi, di condensatore con diaframma ad iride regolabile e d'illuminazione trasmessa.



Microscopio Digitale Celestron Portatile LCD II

Il microscopio digitale LCD Digital Microscope II è uno strumento versatile che può essere usato sia sul campo che in classe.
Il microscopio è dotato di un schermo da LCD da 3,5 e di scheda SD da 1 Gb per registrare immagini e filmati. Sarete in grado di catturare foto con la sua fotocamera digitale incorporata da 5 megapixel e anche registrare brevi filmati dei vostri campioni. Il microscopio include il software Celestron Capture Pro per l'utilizzo con il PC, e una uscita TV, per visualizzare le immagini ripresa dal microscopio su qualsiasi schermo. Presenta uno schermo LCD TFT da 3.5 pollici a colori, ingrandimenti da 40x a 400x. Cattura foto e video e una volta regolata perfettamente la messa a fuoco, il sensore da 5 megapixel consente di scattare una foto realistica ad alta risoluzione.



Microscopio Digitale Celestron Portatile Tetraview

Il Tetraview è un microscopio professionale con schermo touchscreen a colori da 4,3" orientabile, dotato di quattro obiettivi acromatici su una torretta rotante. La fotocamera digitale integrata da 5MP consente di catturare immagini e video ad alta risoluzione, memorizzabili su una scheda SD. La doppia illuminazione LED a basso consumo garantisce una visione ottimale. Include software per PC e un'uscita TV per visualizzare le immagini su uno schermo esterno.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT



Telescopi SMART Unistellar Odyssey e Odyssey PRO

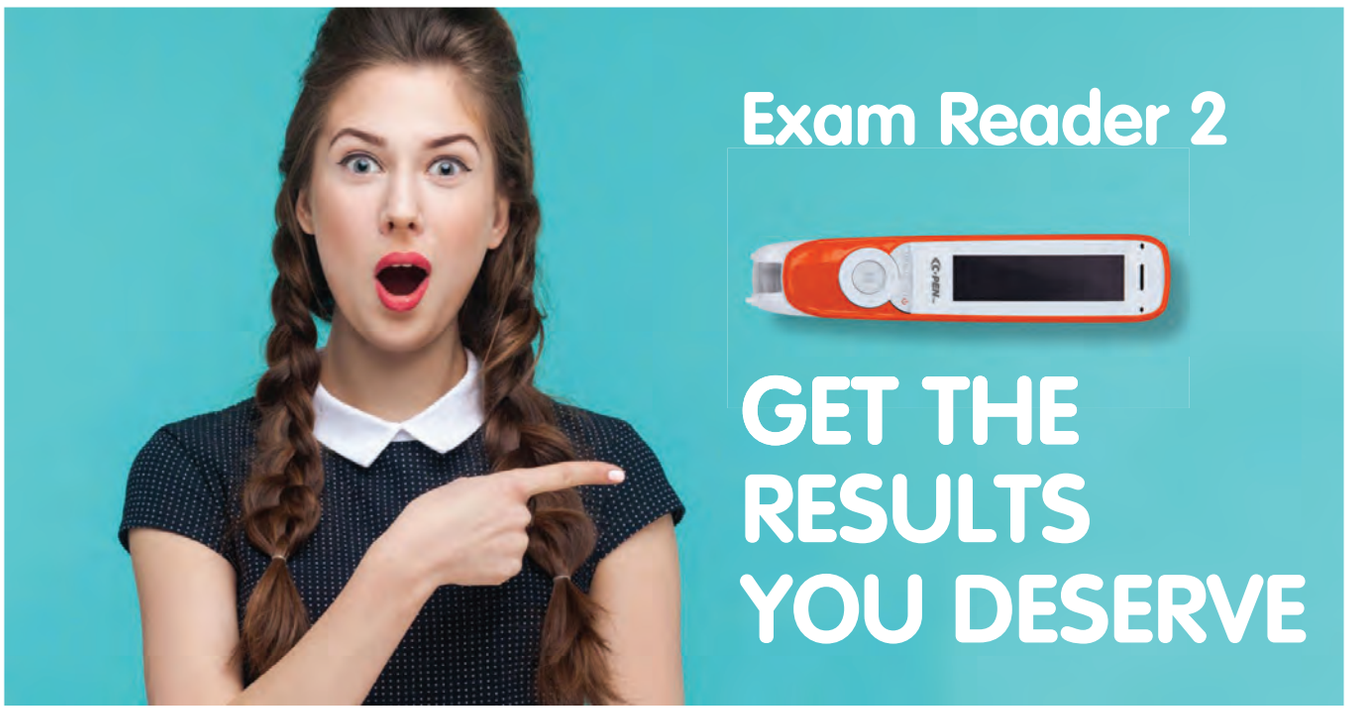
Il dispositivo Odyssey PRO ha un sensore da 6,2 MP in grado di rilevare oltre 300 milioni di stelle, con un'autonomia fino a 5 ore e la possibilità di condividere dati con 10 dispositivi. Il sistema "Autofocus stellare" garantisce immagini nitide automaticamente. Compatto e trasportabile, consente di osservare il cielo profondo attraverso un oculare elettronico Nikon ad alta definizione, offrendo maggiore dettaglio e luminosità rispetto a un telescopio tradizionale.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

C-PEN Exam Reader 2

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa



Progettata appositamente per essere utilizzato durante test ed esami quando uno studente necessita di assistenza nella lettura.

C-PEN Exam Reader 2, successore del nostro fortunato ExamReader, è un comodo lettore di testi assistivo portatile offline per testi stampati.
Tutto, comprese le voci naturali, è integrato in questo dispositivo offline, e non c'è bisogno di un computer o di una connessione internet.
Questo significa che gli studenti con difficoltà di lettura, come la dislessia, possono sostenere gli esami in modo indipendente, sapendo di poter leggere e comprendere le domande.
Utilizzando Exam Reader 2, le scuole non devono investire in lettori umani o aule aggiuntive, risparmiando denaro che può essere speso per altre risorse di supporto. Exam Reader 2 è approvato per l'uso negli esami da vari enti esaminatori, come il Joint Council for Qualifications (JCQ) nel Regno Unito.



Caratteristiche di C-Pen Exam Reader 2:

- Supporta più di 10 lingue.
- Legge il testo ad alta voce in tutte le lingue supportate.
- Sistema chiuso offline senza possibilità di memorizzare contenuti assistivi personalizzati.
- Interfaccia utente assistita dall'audio.
- Lettura veloce per una migliore produttività.
- Potenziamento audio.
- Altoparlante e presa per auricolari.
- Batteria ricaricabile sufficiente per un'intera giornata di utilizzo.
- Soluzione assistiva conveniente per le scuole.



Contenuto della confezione

- Exam Reader 2
- Custodia
- Cavo USB
- Auricolari
- Guida rapida
- LINGUE SUPPORTATE

OCR & TextToSpeech

Inglese britannico, inglese americano, inglese australiano, inglese indiano, francese, francese canadese, tedesco, italiano, spagnolo, spagnolo latinoamericano, svedese, danese, norvegese, olandese, olandese fiammingo, portoghese, portoghese brasiliano, russo, mandarino, cantonese

Interfaccia Utente*

- Inglese, francese, tedesco, italiano, spagnolo, svedese, danese, olandese, portoghese, russo
- Menu parlante/interfaccia utente audio in tutte le lingue

**Dipende dalla versione del firmware*

SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





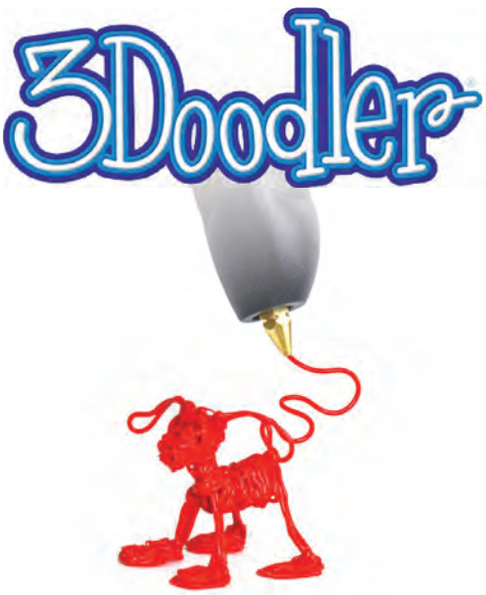
Penna 3Doodler

WOBBLEWORKS INC.

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

WobbleWorks è leader e titolare del brevetto per penne 3D in tutto il mondo



La penna 3Doodler della WobbleWorks permette di realizzare oggetti in 3d con estrema semplicità.

Con i suoi modelli, tutti possono sentirsi dei veri artisti realizzando fantastici oggetti.

Grande novità è la penna 3Doodler modello Start + che possono utilizzare anche i più piccoli, della scuola dell'infanzia in quanto utilizza filamenti derivanti da bioplastiche che non necessitano di alte temperature della punta per fondere.

3Doodler è costituita da 3 modelli di penna:
- Start +
- Flow
- PRO

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT



3Doodler EDU Start +
Pacchetto di apprendimento (12 penne)

La penna 3Doodler Start+ disegna grazie a filamenti in plastica riscaldata, che permettono di realizzare fantastici oggetti 3D. Facile da usare!
Aumenta la fiducia creativa poiché gli studenti delle scuole elementari e medie utilizzano l'arte e il design per apprendere scienze, tecnologia, ingegneria e matematica.
I pacchetti di apprendimento Start+ di 3Doodler EDU mettono gli insegnanti nel ruolo di facilitatori, guidando gli studenti attraverso una serie di sfide di progettazione aperte e basate su problemi con la nostra tecnologia tattile.





3Doodler - Flow

Il modello FLOW ti permette di realizzare oggetti 3D più sofisticati e con estrema semplicità.
La penna è adatta a ragazzi dai 14 anni in su in quanto la punta (estrusore) ha una temperatura più elevata ed è continuamente collegata al suo alimentatore.
Questo ci permette di utilizzare filamenti più resistenti come il PLA e ABS.
Oltre che a realizzare oggetti nello spazio, permette di riparare piccoli oggetti in plastica, grazie all'utilizzo di filamenti più resistenti come appunto l'ABS.





3Doodler - PRO³

La penna modello PRO è progettata per soddisfare le richieste e le ambizioni dei professionisti creativi, spaziando dagli architetti, designer, artisti, per finire agli ingegneri.
La penna è un valido strumento di prototipazione e progettazione tattica.





CampuSprint3D 5.0 PRO
High Speed - Stampante 3D

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa



Veloce, semplice da usare, compatta. La stampante CampuSprint 5.0 PRO è ideale per i laboratori didattici e ovunque sia richiesta precisione, rapidità e silenziosità.

La stampante **CampuSprint3D 5.0 PRO** raggiunge una velocità massima di stampa di 600mm/s, rendendola in grado di stampare la maggior parte dei modelli in poche ore.

Tra le innovazioni principali ci sono la silenziosità (50dB), un design compatto e un doppio sistema di ventilazione interno ed esterno con filtri HEPA per garantire un raffreddamento rapido della stampa e il filtraggio di fumi ed odori.
Il set-up della CampuSprint3D 5.0 PRO è semplificato. Un sistema di livellamento automatico della base di stampa e un attacco per un rilascio rapido dell'estrusore facilitano l'accesso per gli utenti non esperti e riducono il tempo necessario per la preparazione alla stampa.

La connessione è possibile via Wi-Fi, Ethernet e USB, permettendo una varietà di modalità di comunicazione della stampante. L'interfaccia con schermo LCD Touch da 4.3" semplifica l'invio di istruzioni. La telecamera integrata e le funzioni di avviso in caso di esaurimento del filamento permettono di avere lo stato di stampa sempre sotto controllo.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Include una modalità di recupero della stampa in caso di interruzione di corrente, evitando gli sprechi di tempo e materiale.

Caratteristiche tecniche:
- Quantità di Estrusori: 1
- Diametro dell'ungello dell'estrusore: 0,4 mm
- Estrusori opzionali: 0.6/0.8mm (non inclusi)
- Temperatura massima dell'estrusore: 280 °C
- Temperatura massima della piattaforma: 110 °C
- Velocità massima dell'estrusore: 600 mm/s
- Velocità di accelerazione: 20000 mm/s2
- Compatibilità del filamento: *PLA/*PETG/*TPU (estrusore da 0.4mm incluso)
- ABS/ASA/ PLA-CF/PETG-CF (richiedono estrusori da 0.6/0.8mm, non inclusi)
- NB: l'asterisco* contrassegna i materiali consigliati
- Volume di stampa: 220x220x220mm
- Spessore dello strato: 0,1-0,4 mm
- Precisione di stampa: ±0,2 mm
- Dimensioni della stampante: 380×400×453 mm
- Schermo tattile da 4,3"
- Alimentazione: AC 100~240V, 50/60Hz, 350W
- Connettività: USB Disk / WIFI / Ethernet / Cloud
- Software compatibile: Flashprint, Cura, Orca Slicer (richiede impostazioni)
- Input: File 3MF / STL / OBJ / FPP / BMP / PNG / JPG / JPEG;
- Output: File GX/G
- 1 Telecamera
- Base di stampa PEI sostituibile
- Ambiente di lavoro: 15-30 °C
- Livellamento automatico
- Continua l'ultima stampa in caso di spegnimento
- Video in time-lapse
- Avviso di esaurimento del filamento
- Filtro dell'aria con circolazione interna ed esterna



Serra idroponica per la didattica

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO







Tower Garden consente di coltivare facilmente verdure a foglia verde, erbe aromatiche e altre colture all'interno di ambienti chiusi durante tutto il corso dell'anno.

Come funziona:

1. Le piante crescono su supporti di lana di roccia.
2. Il serbatoio immagazzina la soluzione nutritiva della pianta.
3. La soluzione scende a cascata lungo Tower Garden nutrendo le piante.
4. Dopo qualche settimana, le piante saranno pronte per il raccolto.

La struttura verticale permette di coltivare cibo e piante anche in ambienti molto piccoli, necessità infatti del 90% di spazio in meno rispetto alla coltura tradizionale.
Dimensioni: 180x90x90 cm
Peso a vuoto: 5 kg

Oltre allo starter kit per iniziare ad utilizzare Tower Garden, sono disponibili anche i seguenti materiali di consumo:

- Tower Garden - Cubetti di lana di roccia (confezione da 98)
- Tower Garden - Kit fertilizzanti A + B - Barattoli da 1L
- Tower Garden - Vasetti a rete (confezione da 30)

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Document Camera 650

Partner autorizzato Sud Italia

PRODOTTO CERTIFICATO

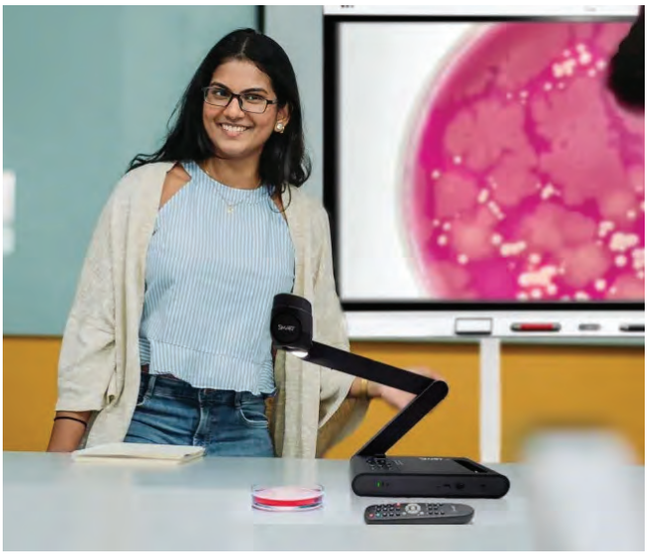
Prodotto disponibile su acquistinretepa

Rendi vivaci le tue lezioni

SMART Document Camera 650

Il modo più semplice per collegare l'apprendimento digitale al mondo fisico in alta definizione, coinvolgendo le giovani menti e migliorando l'accesso e la comprensione di tutte le aree tematiche.

Connettività e interattività
La fotocamera documenti SMART 650 crea connessioni migliori con ogni studente, sia in aula che da remoto, aiutandoli a studiare matematica, scienze, italiano, arte e altro attraverso l'obiettivo della fotocamera da 13 MP.





Didattica più coinvolgente

SMART Document Camera 650 consente di acquisire le lezioni durante lo svolgimento e aiuta gli studenti a condividere facilmente i compiti, a prescindere dall'anno di corso frequentato. Il brillante display 4K Ultra HD, invece, aumenta il coinvolgimento e garantisce alla classe un'esperienza stimolante, anche durante le videoconferenze.

Incrementa l'accessibilità e la comprensione degli studenti

Mantieni l'attenzione degli studenti mentre scrivi e disegni nei video grazie all'app Document Camera e al display interattivo SMART.

- 4k Ultra HD
- Zoom ottico 10x (zoom totale 230x)
- Fotocamera da 13 MP
- Garanzia di 5 anni
- WiFi cablato o dual-band
- Connettività wireless peer-to-peer
- Videoconferenze HD (conforme a UVC)



Fotocamera e webcam in un solo prodotto
Acquisisci contenuti in 4K Ultra HD utilizzando lo zoom 230x della fotocamera (ottico 10x, digitale 23x), poi punta l'obiettivo regolabile verso la classe per usare la fotocamera come una webcam di alta qualità.

Microfono integrato
La compatibilità della funzione webcam con i dispositivi USB Video Class (UVC) e il microfono integrato permettono di usare SMART Document Camera con le piattaforme per videoconferenze più popolari, come Zoom, Microsoft Teams e Google Meet, garantendo l'efficacia della didattica in qualsiasi modalità.

Portabilità e flessibilità
La fotocamera è dotata di Wi-Fi, tecnologia peer-to-peer, Miracast e batteria ricaricabile per offrire connettività e, allo stesso tempo, portabilità. Collegala a un computer con Windows 10 o Mac OS oppure direttamente al tuo display interattivo SMART da qualsiasi punto all'interno della classe.





Qualsiasi configurazione scolastica

Dalla trasmissione delle lezioni alle funzionalità webcam, la fotocamera documenti SMART trasforma l'apprendimento in pochi secondi.

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Document Camera

EPSON®

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

A cosa servono le Document Camera di Epson:

- Creare lezioni straordinarie in classe e da remoto.
- Offrono una facile configurazione, una sorprendente qualità dell'immagine e la connettività per qualsiasi classe.
- Cattura e visualizza libri, oggetti 3D e esperimenti con una chiarezza notevole. Le videocamere per documenti Epson in classe ti consentono di mostrare contenuti dal tuo iPad® o tablet, registrare lezioni per visualizzarle in un secondo momento e offrire ai tuoi studenti un'esperienza di apprendimento più interattiva.



DC-07

Immagini nitide e fluide
Fotocamera con risoluzione Full HD 1080p e frequenza di aggiornamento dello schermo di 30 fps
Immagini estremamente ricche di dettagli
Zoom digitale 8x, messa a fuoco automatica e fermo immagine

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



DC-13

Immagini definite e omogenee
Camera Full HD 1080p e frequenza di aggiornamento dello schermo di 30 fotogrammi al secondo
Fino al minimo dettaglio
Zoom digitale 16x; messa a fuoco automatica e funzione di fermo immagine

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT



DC-21

Illuminazione di oggetti difficili da vedere
Luce LED integrata
Fino al minimo dettaglio
Zoom ottico 12x più zoom digitale 10x; messa a fuoco automatica e funzione di fermo immagine

SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

PadCaster – Studio WebTV

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO



Trasforma il tuo iPad
in uno studio di registrazione mobile!



L'ecosistema completo di studio include una vasta gamma di accessori audio e video, per un utilizzo rispondente ad ogni necessità.

Il sistema include:
- alloggio per iPad
- kit microfono unidirezionale
- trousse microfono
- kit microfono pulce
- sdopppiatore microfono/cuffia
- cuffia stereo
- teleobiettivo
- treppiede/stand
- ruote treppiede
- luce LED
- schermo verde 5x7 completo di asta per supporto e trasporto
- teleprompter con comando Bluetooth e kit di pulizia
- supershade per contenimento luce
- zaino
- adesivo per lenti

*Padcaster Studio per iPad Mini non include il supershade
* Padcaster Studio per iPad 10.5", iPad Air 10.5" e iPad 11" non include adesivo per lenti, in quanto non imprescindibili per questi modelli





SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT





COMPUTER E TABLET RUGGED

Rugged Laptop S510 15.6"

Getac

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

Getac è tra i principali produttori di soluzioni informatiche portatili rugged, come notebook, tablet, body worn camera. Fondata nel 1989, Getac fornisce soluzioni per diversi settori, tra i quali, difesa, pubblica sicurezza, utility e logistica. L'azienda è impegnata nell'innovazione e nella sostenibilità, con una missione di migliorare la produttività e ridurre i costi operativi per i propri clienti.

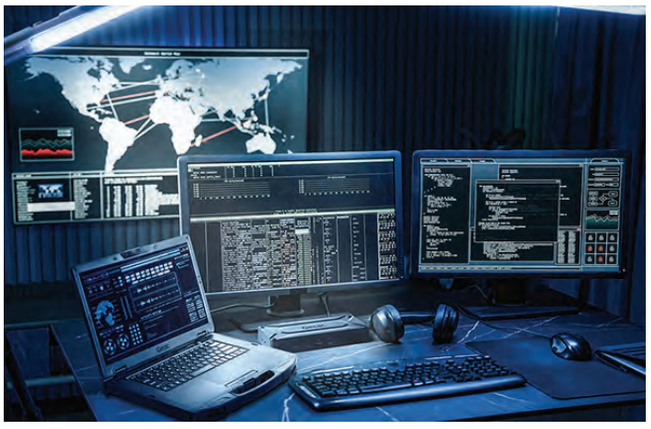
Grazie ad un ampio e luminoso display da 15,6 pollici, capacità AI all'avanguardia con NPU dedicata e un design robusto, elegante e sostenibile, il notebook S510 offre performance di calcolo senza compromessi in ambienti impegnativi.

Getac S510 è un notebook rugged pensato per ambienti difficili, che combina alte prestazioni e robustezza. Equipaggiato con un processore Intel Core Ultra 5 125U e Windows 11 Pro, offre una potenza di elaborazione di livello Enterprise.
Il display da 15,6" Full HD è leggibile alla luce del sole (1.000 nit) e supporta il touchscreen con uno stilo per una maggiore precisione.

Alcune caratteristiche salienti includono 8GB di RAM, un'unità SSD PCIe da 256GB facilmente sostituibile dall'utente, e una connettività avanzata con Thunderbolt 4, WiFi 6E, Bluetooth v5.3, oltre a porte RS232 e DisplayPort. La tastiera a membrana è retroilluminata, ideale per l'uso in condizioni di scarsa illuminazione. S510 è progettato per essere resistente, con certificazioni MIL-STD-810H e IP53, garantendo protezione da urti, polvere e vibrazioni.
Include inoltre una garanzia di 3 anni.









SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Getac

Fully Rugged Tablet F110G7 11.6"

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO





F110 è stato nominato il miglior tablet rugged del 2021 da ZDNet e del 2023 da TechRadar. Ha un form factor sottile e uno schermo FHD da 11,6 pollici.

Getac F110G7 è un tablet Fully Rugged Windows da 11.6 pollici, progettato per offrire prestazioni elevate e resistenza in diversi ambienti sfidanti.

È dotato di un processore di 13° generazione Intel Core i5-1335U, abbinato a 8GB di RAM e un'unità di archiviazione SSD PCIe da 256GB, per garantire velocità e affidabilità. Lo schermo da 11,6" Full HD da 1200nits è leggibile alla luce del sole e supporta il touchscreen con stilo a punta rigida.

Tra le sue funzionalità troviamo la webcam integrata, la fotocamera posteriore, connettività WiFi e Bluetooth, porte RS232 e RJ45. Il dispositivo è fornito con 2 batterie hot swap e una garanzia "Bumper to Bumper" di 3 anni (danni accidentali inclusi)







SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Fully Rugged Tablet ZX10 10.1"

Getac

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotto disponibile su acquistinretepa

Il tablet fully rugged Android ZX10 da 10" offre una soluzione eccezionale per l'attività giornaliera grazie alla combinazione di funzionalità intuitiva ed efficienza della carica, in un design sottile e versatile.

Getac ZX10 è un tablet Fully Rugged Android da 10,1 pollici progettato per resistere a diverse condizioni ambientali sfidanti.

Tra le sue caratteristiche principali troviamo il processore Qualcomm Snapdragon 660 octa-core, supportato da 4GB di RAM e 64GB di spazio di archiviazione.

Il display WUXGA LCD è leggibile alla luce del sole e supporta il touchscreen con uno stilo a punta rigida.

Il tablet include una webcam, fotocamera posteriore, GPS/Glonass dedicato, connettività WiFi e Bluetooth.

Il dispositivo è fornito con 2 batterie hot swap e una garanzia "Bumper to Bumper" di 3 anni (danni accidentali inclusi).









SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT

Hand Strap per F110 e ZX10

Prodotto disponibile su acquistinretepa

PRODOTTO CERTIFICATO

HAND STRAP

L’accessorio Hand Strap per i tablet Getac F110G7 e ZX10 è stato pensato per migliorare l'ergonomia e la portabilità in diversi ambienti.

La cinghia girevole è regolabile per adattarsi a diverse dimensioni di mano e può ruotare di 360 gradi, consentendo di trovare l'angolazione di visualizza- zione ideale durante l'uso in movimento.

Include anche un cavalletto integrato, che permette di posizionare il tablet su superfici piane per un utilizzo a mani libere e maggiore flessibilità sul lavoro.

Questo accessorio è particolarmente utile per chi utilizza il tablet in campo.







SCANSIONA IL QRCODE

E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO SU KKSHOPPING.IT




ViewBoard 8:00 AM
Better Learning Within Reach
Saturday 05-01-2021
ViewSonic

ARREDI

Ambienti didattici innovativi

camillosirianni®

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

CamilloSirianni progetta e realizza arredi innovativi, intelligenti e connessi, pensati per il mondo della scuola e perfettamente integrati con la tecnologia. Questi sistemi d'arredo, grazie al loro design stimolante, consentono la creazione di spazi pratici e multifunzionali. Ogni linea di prodotti è progettata per rispondere alle esigenze delle moderne metodologie didattiche, offrendo supporto per una vasta gamma di attività, anche fuori dall'aula, come lavori di gruppo, studio individuale o momenti di svago. L'obiettivo è ottimizzare l'uso di tutti gli spazi scolastici, dalle classi agli atrii, dai corridoi alle aree comuni, con arredi versatili e facilmente riconfigurabili per adattarsi alle diverse necessità didattiche e metodi di insegnamento.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT

TAVOLI ALLIEVI



Dimensioni:
diametro cm. 100 – altezza cm. 76
(corrispondente alla grandezza 6^ della Norma UNI EN 1729-1)

Tavolo componibile a forma di MELA

La struttura portante è formata da quattro gambe verticali in tubolare metallico da mm. 50x1,5, a cui sono saldate di testa elementi di collegamento perimetrali realizzati in tubolare rettangolare da mm. 40x20x1,5.

Le saldature sono a filo continuo e la verniciatura effettuata con polveri epossidiche, con uno spessore non inferiore a 60 µm (micron). Il piano di scrittura è realizzato con multistrati di betulla, del tipo E1, da mm. 18 minimo di spessore, con rivestimento sulle due facce in laminato plastico da mm. 0,9 minimo di spessore ed ha un incavo curvo convesso sul perimetro esterno, che consente di accogliere un tavolo della stessa figura geometrica dalla parte concava. I bordi perimetrali sono a vista, a sezione esterna bombata, protetti con vernice trasparente ed ignifuga. Gli spigoli sono arrotondati con raggio mm. 20.

Il fissaggio del piano alla struttura avviene per mezzo di speciali viti ad ala larga, passanti nei tubolari perimetrali.
Due ruote alle basi delle due gambe corrispondenti al lato convesso ed puntali in plastica ad alette inestraibili alla base delle altre due gambe corrispondenti al lato concavo.



Tavolo trapezoidale formante esagono

Struttura portante è formata da quattro gambe verticali in tubolare metallico da mm. 40x1,5, a cui sono saldate di testa in tre punti elementi di collegamento perimetrali realizzati in tubolare rettangolare da mm. 40x20x1,5.
Le saldature sono a filo continuo e la verniciatura effettuata con polveri epossidiche, con uno spessore non inferiore a 60 µm (micron). Il piano di scrittura è realizzato con multistrati di betulla, del tipo E1, con rivestimento sulle due facce in laminato plastico, con finitura anti-graffio nella faccia d'uso, per uno spessore complessivo pari a mm. 20. Bordi perimetrali a vista, a sezione esterna bombata, protetti con vernice trasparente ed ignifuga.
Gli spigoli sono arrotondati con raggio mm. 20. Il fissaggio del piano alla struttura avviene per mezzo di speciali viti ad ala larga, passanti nei tubolari perimetrali. Due ruote alle basi delle due gambe del lato corto e puntali in plastica ad alette inestraibili, del tipo antirumore, alla base delle gambe del lato lungo. La tipologia di Tavolo proposto permette di modificare in modo rapido e funzionale lo spazio per essere adattato e riproposto in una grande
varietà di modi.
Dimensioni piano cm 86*46*40 - altezza cm. 71 / 76



Tavolo Diamond munito di n.1 ruota

La struttura portante è formata da quattro gambe verticali in tubolare metallico da mm. 40x1,5, a cui sono saldate di testa elementi di collegamento perimetrali realizzati in tubolare rettangolare da mm. 40x20x1,5. Le saldature sono a filo continuo e la verniciatura effettuata con polveri epossidiche.
Il piano di scrittura è realizzato con multistrati di betulla, del tipo E1, da mm. 18 di spessore, con rivestimento sulle due facce in laminato plastico. I bordi perimetrali sono a vista, a sezione esterna bombata, protetti con vernice trasparente ed ignifuga.
Gli spigoli sono arrotondati. Il fissaggio del piano alla struttura avviene per mezzo di speciali viti ad ala larga, passanti nei tubolari perimetrali.
Munito di una ruota alla base.
Dimensioni: 76*68*76h

PARETI ATTREZZATE



TEACH-WALL Parete attrezzata

Cos'è un Teachwall? È la parete attrezzata che accoglie e integra le nuove tecnologie e permette di raggruppare in un solo punto tutto il materiale didattico comune o, anche, quello di ciascun allievo.
Ottimizza lo spazio di un ambiente e permette di liberare le altre pareti.
La postazione dell'insegnante diventa flessibile e utilizzabile in molteplici modalità e versioni.



Sedia impilabile T1

La sedia One Piece è realizzata in una unica struttura di puro polipropilene ad alto impatto caratterizzandola come la scelta migliore per molte scuole per la sua ultra robustezza e indistruttibilità.
Versatile, ergonomica, colorata, non ha bisogno di particolare manutenzione ed è facile da pulire. Si adatta ai diversi ambienti in cui potrebbe essere collocata. L'inclinazione della gamba posteriore della sedia ne impedisce il ribaltamento. La presa sullo schienale facilita il sollevamento di One Piece che peraltro è anche molto leggera.
Impilabile fino a 12 unità.
15 anni di garanzia
Altezza 42 - 46



Sedia fissa in polipropilene - IAM-4P

Dal design leggero e gradevole ma particolarmente robusta e resistente, è allestita con una monoscocca in polipropilene dalle forme curve che aiuta la postura e permette il flusso d'aria per un massimo comfort. La monoscocca è particolarmente resistente e flessibile ed è stata sottoposta a specifici test. Sovrapponibile, è facile e maneggevole per essere spostata, grazie al doppio foro posto nello schienale o per adottare diverse posizioni nel corso delle ore di lezione. Monoscocca in polipropilene stampata in un unico pezzo, disponibile in 5 differenti colori. Disponibile in 5 altezze. Verniciatura a polveri epossidiche, offerta in 12 colori RAL. Realizzata e certificata in conformità alla Norma UNI EN 1729. Sovrapponibile. Struttura metallica, interamente saldata, da mm. 22x1,5.
Dimensioni cm 43/46h



Sedia girevole AIRCHAIR

Grazie alla sua scocca in polipropilene (PP), BPA free, riciclabile al 100%, a doppia parete, produce un effetto "cuscino d'aria aircushion" che consente il riciclo dell'aria al suo interno. Dalle forme morbide e arrotondate che segue le linee naturali del corpo, è dotata di un elevato comfort, simile all'imbottito; disegnata dalla R&S CamilloSirianni per ottenere una accurata ergonomia, incoraggia una postura corretta e comfortevole.Consente molteplici posizioni di utilizzo.

- Scocca interamente in polipropilene (PP), BPA free, stampata in un unico pezzo e disponibile in 3 taglie
- Polipropilene (PP) riciclabile al 100% e BPA free
- Scocca munita di foro nello schienale per agevolare la presa e lo spostamento
- Scocca disponibile in 6 diversi colori
- La scocca, nella parte superiore, dispone di due spazi per la personalizzazione
- Altezza 43 - 46 cm

TAVOLI DOCENTI



Tavolo docente ILECT

Un complemento versatile per le nuove metodologie didattiche. Flessibilità, modularità, semplicità d'utilizzo: uno strumento semplice ma indispensabile per la nuova didattica. Adattabile a tutte le tipologie di aula.

- Regolazione altezza assistita da molle
- Piano inclinabile
- Gancio porta-zaino
- Ruote piroettanti c-freno
- Striscia ferma penna



ITEACH-TB DESK

Un tavolo semplice e resistente ha il piano posizionabile in verticale per mezzo di giunti di rotazione azionabili con maniglia e può fungere da schermo di proiezione, elemento separatore (nella versione con il piano scrivibile può fungere anche da lavagna).

Disponibile nelle lunghezze da cm. 140
e da cm. 160; munito di 2 o 4 ruote con freno.

SEDIE DOCENTI



Sedia girevole ITEACH-CH

Dal design leggero e gradevole ma particolarmente robusta e resistente, è allestita con una monoscocca in polipropilene dalle forme curve che aiuta la postura e permette il flusso d'aria per un massimo comfort. La monoscocca è particolarmente resistente e flessibile ed è stata sottoposta a specifici test.
Grazie al doppio foro posto nello schienale o per adottare diverse posizioni nel corso delle ore di lezione. Disponibile anche con un cuscino imbotttito per il sedile (accessorio).
È disponibile in 5 differenti colori di scocca.
Monoscocca in polipropilene stampata in un unico pezzo. Monoscocca disponibile in 5 differenti colori.

Altezza 47 - 60 cm

MOBILETTI



LEARN WS
Elemento centrale rettangolare

Un complemento versatile per le nuove metodologie didattiche. Flessibilità, modularità, semplicità d'utilizzo: uno strumento semplice ma indispensabile per la nuova didattica.
Adattabile a tutte le tipologie di tavolo.

- Pannello magnetico
- Pannello per affissioni
- Vaschetta estraibile
- Contenitore porta-libri - vano porta-zaino
- Ruote piroettanti c-freno

TAVOLI E SGABELLI



I.CODE
Tavolo coding

I.CODE, un tavolo semplice e resistente, ha il piano posizionabile in verticale per mezzo di giunti di rotazione azionabili con maniglia. Il piano è munito di spondine laterali.

Disponibile in cm. 150;
munito di 2 o 4 ruote con freno.



IROCK-REG
sgabello ergonomico regolabile in altezza

Fusto realizzato in robusto polipropilene, diametro cm. 8. Regolabile in altezza. Sedile realizzato in gomma, con profilo esterno colorato, diametro cm. 28.

Base di appoggio del tipo convessa, protetta da gomma antiscivolo, diametro cm. 30.

Realizzato in robusto polipropilene, ad anelli autofilettanti che consente la regolazione in 4 misure.

Sedile imbottito e rivestito in tessuto; base di appoggio convessa, rivestita in gomma antiscivolo.

POUF

Una serie di Pouf in grado di completare l'arredo degli spazi comuni:
6 forme differenti che si integrano perfettamente tra loro.
Robusti, resistenti, lavabili, colorati; realizzati con componenti che si adattano perfettamente all'uso intensivo degli ambienti comuni a cui sono destinati.

- Imbottitura realizzata in poliuretano espanso, densità 35 kg/M3.
- Rivestimento in similpelle lavabile.
- Alla base struttura metallica realizzata in profilo metallico da mm. 40x1,5 munita di puntali regolabili



AG 101
POUF SEMI-CURVO



AG 102
POUF SEMI-CURVO



AG 103
POUF CERCHIO



AG 104
POUF MELA



AG 105
POUF QUADRATO



AG 106
POUF RETTANGOLO



AG 107
POUF ANGOLO



SPECIALE
Arredi per l'Infanzia

camillosirianni®

PRODOTTO CERTIFICATO

Prodotti disponibili su acquistinretepa

Gli arredi di **Camillo Sirianni** per la scuola dell'infanzia offrono soluzioni pratiche, sicure e all'avanguardia, in grado di trasformare gli spazi educativi in luoghi multifunzionali e stimolanti. La combinazione tra design innovativo, materiali di alta qualità e attenzione alla tecnologia rende questi prodotti ideali per supportare l'apprendimento e lo sviluppo dei bambini, creando ambienti che favoriscono la crescita, la collaborazione e l'esplorazione.



SCANSIONA IL QRCODE
E SCOPRI TUTTE LE CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI SU KKSHOPPING.IT

SEDIE PER L'INFANZIA



Sedia per l'infanzia mod. 331

Sedia con scocca in faggio sovrapponibile.
Struttura portante in tubolare da mm 28 x 1 5 con conformazione del telaio tale che a lezioni terminate possa essere posizionata sul tavolino senza capovolgerla traversa di supporto, sotto la monoscocca, in tubolare ovale mm 30 x 15 x 15.
Saldature a filo continuo Verniciatura eseguita, previa preparazione del sottofondo mediante degrassaggio e fosfatazione, con polveri epossidiche polimerizzate in galleria termica a 200 per uno spessore non inferiore a 60 micron. Monoscocca realizzata in multistrati di faggio da mm 10 con foro per la presa, verniciata al naturale con vernici atossiche, fissata alla struttura con rivetti ad espansione.





Sedia per l’infanzia mod. 343

Sediolina in faggio per gli allievi dell’infanzia.

Struttura in faggio colorato con prodotti atossici
Dimensioni cm 34 x 34



Sedia fissa in polipropilene - IAM-4P

Struttura metallica realizzata in tubolare metallico da mm. 22x1,5. Telaio costituito da due elementi uniti tra loro, sotto il sedile, da 2 profili trasversali, a cui è fissata la scocca.

Seduta tipo monoscocca, con forma anatomica, realizzata in polipropilene, con nervature di rinforzo nella parte posteriore, le quali garantiscono robustezza e flessibilità allo stesso tempo.

Agli appoggi puntali in plastica ad alette inestraibili.



Sedia impilabile T1

La sedia One Piece è realizzata in una unica struttura di puro polipropilene ad alto impatto caratterizzandola come la scelta migliore per molte scuole per la sua ultra robustezza e indistruttibilità Versatile, ergonomica, colorata, non ha bisogno di particolare manutenzione ed è facile da pulire Si adatta ai diversi ambienti in cui potrebbe essere collocata Un bambino siede sei ore al giorno per un periodo di 11 anni o più e il design dello schienale di One Piece a forma di S garantisce una postura corretta Il Supporto lombare rende la seduta confortevole migliorando anche la concentrazione del bambino Testato e pienamente compatibile con gli Standard BS EN 1729 Parti 1 2 Non ci sono spigoli vivi o componenti in metallo, che potrebbero causare ferite al bambino L’inclinazione della gamba posteriore della sedia ne impedisce il ribaltamento La presa sullo schienale facilita il sollevamento di One Piece che peraltro è anche molto leggera Impilabile fino a 12 unità Soddisfa le esigenze di diverse fasce di età e propone una scelta tra 5 altezze e diverse colorazioni 15 anni di garanzia.

TAVOLI PER L'INFANZIA

Tavolini con bordo in gomma

Gambe in tubolare da mm 50 x 1 5 collegate tra loro, sotto il piano, con traverse da mm 40 x 20 Saldature effettuate a filo continuo Verniciatura con polveri epossidiche polimerizzate in galleria termica a 200 spessore minimo 60 micron Piano di scrittura in pannello truciolare fibrolegnoso E 1 da mm 20 con rivestimento sulle due facce in laminato plastico da mm 1 0 di spessore Bordatura perimetrale del piano in gomma a sezione raggiata a 180 dello spessore di mm 10 antiurto, con spigoli totalmente arrotondati per la sicurezza dei bambini.



Tavolo Quadrato mod. 383
65*65

Tavolo Rettangolare mod. 384
130*65



Tavolo Rotondo mod. 386
diametro 120



Tavolo Esagonale mod. 385
diametro 130

PANCA





Panca su ruote con cuscino mod. MI1125

Struttura realizzata in nobilitato colore bianco sp25 mm con bordi in abs spessore 2mm e arrotondati. La schiena curva e' realizzata in multistrati bilaminato sp 15 mm. La struttura poggia su 5 ruote in plastica antirumore con freno di portata ciascuna di 50 kg.
La panca è perfettamente montata con spinotti, ferramenta può essere diss-assemblabile. Il cuscino sfoderabile attraverso cerniera posta su due lati.

Misure: cm 148X78X25/47H

- Utilizzo: spazi biblioteca e spazi lettura
- Pulizia: uso di acqua o comuni detergenti.
- Riciclo: piano appoggio e mobiletto in nobilitato come materiale legnoso; imbottitura di poliuretano espanso come poliuretano rigenerato; rivestimento ecopelle non riciclabile considerato come rifiuto solido secco

ARMADI



mod. 350/met



mod. 351/met



mod. 352/met



mod. 352.6/met

ARMADI su base metallica

modelli: 350/met - 351/met - 352/met - 352.6/met

Struttura interamente realizzata in pannelli di truciolare fibrolegnoso nobilitato E1 rivestiti con resina melaminica nel colore faggio o bianco, dello spessore di mm 18 bordi perimetrali nella stessa finitura Corpo provvisto di n 2 ripiani, spostabili in altezza su più posizioni Versione con ante apribili a battente, ognuna attrezzata con serratura a chiave piatta, ruotanti su cerniere a molla, in acciaio.

Dimensioni cm 100 x 45 x 100 h

CONTENITORI



mod. 377



mod. 378

Contenitore Carrello mod. 377

Struttura interamente realizzata in pannelli in legno multistrati E1 da mm. 15. Verniciatura al naturale o colorata utilizzando prodotti atossici. Dotato di fori da cm. 6 sui lati per consentire la presa. Ruote piroettanti alla base. Dimensioni: cm. 60x40x40h.

Contenitore Scatola mod. 378

Struttura interamente realizzata in pannelli in legno multistrati E1 da mm. 15. Verniciatura al naturale o colorata utilizzando prodotti atossici. Dotato di fori da cm. 6 sui lati per consentire la presa.
Dimensioni: cm. 30x30x25h

PARETI ATTREZZATE



TEACH-WALL per l'infanzia
Parete attrezzata

Cos'è un Teachwall? È la parete attrezzata che accoglie e integra le nuove tecnologie e permette di raggruppare in un solo punto tutto il materiale didattico comune o, anche, quello di ciascun allievo.
Ottimizza lo spazio di un ambiente e permette di liberare le altre pareti.
La postazione dell'insegnante diventa flessibile e utilizzabile in molteplici modalità e versioni.

Tutti i testi e le immagini di questo catalogo sono protetti da copyright.
È vietata la riproduzione, distribuzione o utilizzo non autorizzato di qualsiasi contenuto senza il consenso scritto di Know K. Srl.

Le immagini presenti in questo catalogo sono fornite a scopo puramente illustrativo.
Il prodotto reale potrebbe variare in termini di dettagli e colori.

© 2024 Know K. Srl. Tutti i diritti riservati.



human resources for technology development

KnowK®

Contatti

+39 0881 727282

formazione@knowk.it

scuole@knowk.it

commerciale@knowk.it

knowk.it

kkshopping.it

SEGUICI SUI SOCIAL

knowksrl

Scarica la versione digitale sempre aggiornata